

به نام خدا



مؤسسه فرهنگی هنری  
 دیباگران تهران

# آموزش طراحی طلا و جواهر

با رایانه

دوره پیشرفته

مؤلف

محسن اصلاحی



هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی  
ناشر ممنوع است. متخلفان به موجب قانون حمایت حقوق  
مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.

## عنوان کتاب: آموزش طراحی طلا و جواهر با رایانه دوره پیشرفته

مولف: محسن اصلانی

سرشناسه: اصلانی، محسن، ۱۳۶۳ -  
عنوان و نام پدیدآور: آموزش طراحی طلا و جواهر با رایانه -  
دوره پیشرفته / مؤلف: محسن اصلانی؛  
ویراستار: نسرین مولائی.  
مشخصات نشر: تهران: دیباگران تهران: ۱۴۰۳:  
مشخصات ظاهری: ۱۹۴ ص: رحلی. مصور(رنگی)  
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۸۷۸-۸  
وضعیت فهرست نویسی: فیبا  
موضوع: زیورها - طراحی - نرم افزار  
jewelry-design-software  
موضوع: طلاکاری - نرم افزار  
goldwork-software  
رده بندی کنگره: ۵۰.۵-۷۳  
رده بندی دیوبی: ۷۳۹/۲۷۸۲  
شماره کتابشناسی ملی: ۹۷۵۵۷۱۵

ناشر: موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران  
ویراستار: نسرین مولائی  
صفحه آرایی: نازنین نصیری  
طراح جلد: ریحانه رضایی  
نوبت چاپ: اول  
تاریخ نشر: ۱۴۰۳  
چاپ و صحافی: صد  
تیراژ: ۱۰۰ جلد  
قیمت: ۹۵۰۰۰۰ ریال  
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۸۷۸-۸

نشانی واحد فروش: تهران، خیابان انقلاب، خیابان دانشگاه  
- تقاطع شهداي ژاندارمی - پلاک ۱۵۸ ساختمان دانشگاه  
- ۲۲۰۸۵۱۱۱-۶۶۹۶۵۷۴۹ تلفن ها:  
فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران:

WWW.MFTBOOK.IR

www.dibagaran Tehran.com

dibagaran\_publishing نشانی اینستاگرام دیبا

نشانی تلگرام: @mftbook

هر کتاب دیباگران، یک فرصت جدید علمی و شغلی.

هرگوشی همراه، یک فروشگاه کتاب دیباگران تهران.

از طریق سایتها دیباگران، در هر جای ایران به کتابهای ما دسترسی دارد.

# فهرست مطالب

۲۰ .....	روش اول	۸.....	مقدمه ناشر
۲۰ .....	Stretch	۱۰.....	مقدمه
۲۱ .....	روش دوم	۱۱.....	فصل اول
۲۱ .....	Solid Point on	۱۱.....	دستورها
۲۱ .....	طريقه لولابندی	۱۱.....	Tween Curves
<b>۲۳ .....</b>	<b>فصل دوم</b>	۱۱.....	Tween Surfaces
۲۳ .....	طراحی انگشت فلاور	۱۱.....	Shell
۲۳ .....	روش اول	۱۲.....	Gumball
۲۳ .....	روش دوم.	۱۳.....	حرکت دو بعدی کره
۲۳ .....	BEND	۱۳.....	حرکت سه بعدی کره
۲۴ .....	روش سوم	۱۴.....	با استفاده از کمان های Rotate
۲۷ .....	طراحی رکاب انگشت فلاور	۱۴.....	Gumball با Scale one D
<b>۲۹ .....</b>	<b>فصل سوم</b>	۱۴.....	تبديل خط به صفحه با استفاده از Gumball
۲۹ .....	طراحی انگشت سبدی یک طبقه	۱۵.....	تغییر قرینه جایگاه کنترل پوینت ها
۲۹ .....	Cluster Builder	۱۵.....	كارايی Gumball در دستور
۲۹ .....	مرحله اول	۱۵.....	Solid point on Solid Point on
۳۰ .....	مرحله دوم	۱۵.....	كاربرد دستور solid point on Gumball و در اصلاح
۳۱ .....	مرحله سوم	۱۵.....	۱۵..... Gem cutter
۳۳ .....	طراحی رکاب	۱۵.....	Bermak Library
<b>۳۵ .....</b>	<b>فصل چهارم</b>	۱۶.....	Gem Map
۳۵ .....	طراحی انگشت سبدی دو طبقه	۱۶.....	GEM Springs
۳۶ .....	ایجاد اتصال بین طبقات	۱۷.....	نحوه تغییر رنگ وجه پشت یک صفحه
۳۷ .....	Array Along Curve	۱۷.....	(JOB BAG)Project
<b>۳۸ .....</b>	<b>فصل پنجم</b>	۱۸.....	طراحی Flower
۳۸ .....	طراحی انگشت فیروزه	۲۰.....	طراحی چنگ ها

۵۸	طراحی انگشت دیوید یورمن جناقی	۴۰	طراحی زیرسری فیروزه
۵۸	Curve From 2view	۴۳	طراحی لامع
<b>۵۹</b>	<b>فصل هشتم</b>	۴۶	طراحی رکاب
۵۹	طراحی آویز دیوید یورمن	۴۸	سنگ چینی
۵۹	Adjust Closet Curve	۴۹	نحوه Render فیروزه
۶۰	نحوه چیدن سنگ	۴۹	مرحله اول
۶۱	نحوه محاسبه	۴۹	مرحله دوم
<b>۶۲</b>	<b>فصل نهم</b>	۴۹	Render
۶۲	طراحی انگشت مدل گیس بافت	<b>۵۰</b>	<b>فصل ششم</b>
<b>۶۶</b>	<b>فصل دهم</b>	۵۰	طراحی آویز مدل Spiral
۶۶	طراحی انگشت با چنگ دستی	۵۰	روش اول
۶۷	طراحی رکاب	۵۰	نکات فنی
۷۰	طراحی چنگ به صورت دستی	۵۱	راهکار رهایی از
<b>۷۲</b>	<b>فصل یازدهم</b>	۵۱	Adjust Closet Surface Seam
۷۲	طراحی انگشت با چنگ مایکروپرانگ	۵۲	ایجاد خطاهای Spiral
۷۵	نحوه چیدمان سنگ بر روی رکاب	۵۲	روش اول
۷۶	مته اول	۵۲	Extract Angle Isocurve
۷۷	مته دوم	۵۳	روش دوم
۷۸	مته سوم	۵۳	Interp Curve on Surface
۷۹	مته چهارم	<b>۵۵</b>	<b>فصل هفتم</b>
<b>۸۰</b>	<b>فصل دوازدهم</b>	۵۵	طراحی David Yurman (مفتول پیچ یا تابیده)
۸۰	طراحی سه مدل انگشت با دستور خانواده Flow ..	۵۵	روش اول
۸۰	انگشت اول	۵۵	طراحی دیوید یورمن با پروفایل ۴ برگ
۸۱	Picture Frame	۵۵	Helix Around Curve
۸۲	Flow along curve	۵۶	روش دوم
۸۳	Adjust Closed curve seam	۵۶	روش سوم
۸۳	Object Checker	۵۶	TWIST
		۵۷	طراحی انگشت دیوید یورمن

۱۰۱.....	Project	۸۳ .....	Show Edge
۱۰۱.....	- روش منظم	۸۴ .....	انگشت دوم
۱۰۲.....	شكل لوزی	۸۵ .....	Knot Builder
۱۰۳.....	- روش منظم با استفاده از IsoCurve	۸۵ .....	طراحی انگشت
۱۰۳.....	Rebuild Surface	۸۷ .....	طراحی حلقه زیر گره
۱۰۳.....	Extract Wire Frame	۸۷ .....	انگشت سوم
۱۰۴.....	Twist	۸۷ .....	Flow Along Surface
۱۰۴.....	Splop	۸۸ .....	طراحی انگشت
۱۰۶.....	Bend	۸۹ .....	Creat Uv Curves
۱۰۶.....	اجرای دستور Splop	۹۰ .....	Blend Surface
۱۰۷.....	نکته مهم در مورد دستور Splop	۹۱ .....	Quick Curve Blend
۱۰۷.....	Drape	۹۲ .....	Array
۱۰۸.....	Patch	۹۲ .....	طراحی رکاب
<b>۱۰۹ .....</b>	<b>فصل چهاردهم</b>	<b>۹۳ .....</b>	<b>Shear</b>
<b>۱۰۹ .....</b>	<b>طراحی انگشت مروارید</b>	<b>۹۴ .....</b>	<b>Quad Flip Routines</b>
۱۰۹.....	کپ مروارید انگشت	۹۴ .....	Flow Smart
۱۰۹.....	روش طراحی	۹۵ .....	Flow Smart Rigid
۱۰۹.....	روش اول طراحی Cap مروارید	۹۵ .....	طراحی سنگ
۱۱۰.....	Revolve	۹۶ .....	نحوه خروجی گرفتن برای 3D Print
۱۱۱.....	Rail Revolve	۹۶ .....	Mesh Repair
۱۱۱.....	Center Object	۹۷ .....	طریقه Resize کردن انگشت
۱۱۱.....	روش دوم طراحی Cap مروارید	۹۷ .....	Ring Resizer
۱۱۲.....	ایجاد مدل بر روی Cap مروارید	<b>۹۹ .....</b>	<b>فصل سیزدهم</b>
۱۱۳.....	سیخ مروارید	<b>۹۹ .....</b>	<b>طراحی گوشواره فیوژن</b>
۱۱۴.....	طراحی بدن انگشت	۱۰۰ .....	Planar Curves
۱۱۴.....	Curve Network	۱۰۰ .....	روش های ایجاد فیوژن
۱۱۷.....	NetWork	۱۰۰ .....	- روش نامنظم
۱۱۸.....	قوانین	۱۰۰ .....	Poly Line
	Seam Point		

۱۳۴.....	<b>فصل پانزدهم</b>	۱۱۸..... خالی کردن انگشت
۱۳۴.....	<b>طراحی انگشت ایلوژن دو رنگ</b>	۱۲۰..... سنگ چینی ۳ ردیف همزمان
۱۳۴.....	طراحی قسمت بالای رکاب	۱۲۰ ..... Gem On Curve Multi
۱۳۴.....	سنگ‌ها	۱۲۱ ..... نحوه قراردادن Prong
۱۳۷.....	نحوه طراحی چنگ‌ها	۱۲۱..... مته سنگ‌ها
۱۳۷.....	مته سنگ‌ها	۱۲۲..... زیرسازی Pattern
۱۳۸.....	طراحی رکاب	۱۲۲..... روش اول
۱۳۹.....	تغییر موقعیت Seam Point	۱۲۳..... روش دوم
۱۴۰.....	زیرسازی Pattern	۱۲۳..... Extend Curve
۱۴۴.....	طراحی پین	۱۲۴..... Intersection
۱۴۶.....	<b>فصل شانزدهم</b>	۱۲۵..... Shrink
۱۴۶.....	<b>ساپورت‌گذاری</b>	۱۲۵..... روشن اول
۱۴۶.....	انواع ساپورت	۱۲۵..... Flow Along Surface
۱۴۶.....	ساپورت نگهدارنده	۱۲۶..... روشن دوم
۱۴۶.....	ساپورت شب منفی	۱۲۶..... Apply Uv Curves
۱۴۷.....	3DPrinting	۱۲۶..... Pattern ایجاد نحوه
۱۵۰.....	Tspline	۱۲۶..... روشن اول
۱۵۳.....	<b>فصل هفدهم</b>	۱۲۶..... روشن دوم
۱۵۳.....	<b>طراحی انگشت با استفاده از Tspline</b>	۱۲۷..... Extrude Normal To Surface
۱۵۳.....	symmetry	۱۲۷..... زیربندی
۱۵۵.....	Bridge	۱۲۷..... روشن طراحی
۱۵۶.....	طراحی رکاب	۱۲۸..... استاندارد عرض پین‌ها
۱۵۶.....	Smooth Toggle	۱۲۹..... Extend surface
۱۵۷.....	Set Pivot	۱۳۰..... Pattern در زیربندی نحوه طراحی
۱۵۸.....	Convert	۱۳۱..... Untrim
۱۵۹.....	<b>فصل هجدهم</b>	۱۳۲..... Text بر روی رکاب انگشت
۱۵۹.....	<b>طراحی انگشت با استفاده از Tspline</b>	۱۳۲..... Text
		۱۳۳..... Text Block

۱۷۳.....	روش خالی کردن گلبرگ.....	۱۵۹.....	Pipe
۱۷۳.....	Thicken	۱۶۰.....	نحوه طراحی انگشت
۱۷۴.....	Fill Hole	۱۶۱.....	Merge
<b>۱۷۵.....</b>	<b>فصل بیست و یکم</b>	<b>۱۶۱ .....</b>	<b>Weld</b>
<b>۱۷۵.....</b>	<b>طراحی زنجیر Cartier</b>	<b>۱۶۴.....</b>	<b>فصل نوزدهم</b>
۱۷۵.....	نحوه طراحی	۱۶۴.....	طراحی گوشواره با استفاده از Tspline
۱۷۶.....	مدل دوم	۱۶۵.....	Super Select
۱۷۷.....	مدل سوم	۱۶۸.....	طراحی مروارید
۱۷۹.....	مدل چهارم	<b>۱۶۹.....</b>	<b>فصل بیستم</b>
<b>۱۸۲.....</b>	<b>فصل بیست و دوم</b>	۱۶۹.....	طراحی آویز با استفاده از Tspline
<b>۱۸۲.....</b>	<b>قفل و لولا</b>	۱۷۱.....	نحوه دامله کردن با Tspline
۱۸۲.....	نحوه طراحی قفل قوطی	۱۷۲.....	روش اول
۱۹۱.....	طراحی تسمه	۱۷۲.....	Append Face
۱۹۲.....	طراحی مفتوح قفل اطمینان	۱۷۲.....	روش دوم
۱۹۳.....	نحوه طراحی لولا در گوشواره	۱۷۲.....	Split Curves
		۱۷۳ .....	Tspline From Lines

خط مشی انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب های با کیفیت عالی است که بتواند خواسته های به روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد.

## هر کتاب دیباگران تهران، یک فرصت جدید شغلی و علمی

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بیکران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی و آموزشی گامهایی هرچند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گستردگی علوم و سرعت توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه، نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی‌ترین و راحت‌ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع‌رسانی، بیش از پیش بر جسته نموده است.

در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران و محققان در زمینه های گوناگون و مورد نیاز جامعه تلاش نموده برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پُربار، معتر و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهد.

کتابی که در دست دارد تألیف "جناب آقای محسن اصلانی" است که با تلاش همکاران ما در نشر دیباگران تهران منتشر گشته و شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

با نظرات خود مشوق و راهنمای ما باشید

با ارائه نظرات و پیشنهادات و خواسته های خود، به ما کمک کنید تا بهتر و دقیق تر در جهت رفع نیازهای علمی و آموزشی کشورمان قدم برداریم. برای رساندن پیام هایتان به ما از رسانه های دیباگران تهران شامل سایتها فروشگاهی و صفحه اینستاگرام و شماره های تماس که در صفحه شناسنامه کتاب آمده استفاده نمایید.

### مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران

dibagaran@mftplus.com

.... برای ایوا و ابرا

دختران عزیزم

امیدوارم تالیف این کتاب؛ که با صرف زمان و  
تلاش های من و همچنین، حمایت ها و دلگرمی  
مادرتان به ثمر رسیده است؛ یادگاری باشد که در  
آینده؛ ضمن افتخار به پدر و مادرتان، در مسیر  
تحقیق رویاهایتان مانا بوده و ادامه دهنده راه ما  
باشید.

## مقدمه

«صنعت طلا و جواهر» امروزه با پیشرفت‌های قابل توجهی به ویژه در عرصه طراحی روبه رو بوده و از آنجا که استقبال و تمایل مردم برای خرید طلاهایی با طرح‌های بسیار فانتزی، خاص و شخصی‌سازی شده، رو به افزایش است؛ شغل «طراحی و ساخت طلا و جواهر» به یکی از مشاغل پرجاذبه به ویژه برای جوانان تبدیل شده است.

«طراحی و ساخت طلا و جواهرات» یک رشته و یک صنعت پرطرفدار است که نیازمند دانش و تخصص بسیاری است. این صنعت در ایران به دلیل داشتن قدمت چندهزارساله، به عنوان یکی از زمینه‌ها در جهت رشد اقتصادی به شمار می‌رود و هدف از گسترش آموزش‌های طراحی در کشور نیز، تربیت نیروهای خلاق و فراهم آوردن امکان حضور افراد مستعد در بازارهای طلا و جواهرات بین‌المللی است.

با توجه به اهمیت و رونق این صنعت، فرصت‌های شغلی در این حوزه نیز بسیارزیاد است. افرادی که دارای تجربه و مهارت در طراحی و ساخت طلا و جواهرات هستند، می‌توانند در کارخانجات و کارگاه‌های صنعتی مختلف به عنوان طراح سازنده و تولیدکننده مشغول به کار شده و با توجه به اینکه افراد بسیاری از سراسر جهان به زیورآلات علاقه‌مند هستند، می‌توانند در این حوزه به صورت خودکار، با فروش و بازاریابی محصولات خود، درآمد مطلوبی کسب کنند.

بدون شک، رشته طراحی و ساخت طلا و جواهرات یکی از رشته‌های هنری است که نیاز به خلاقیت، دقیق و حساسیت بالا دارد و برای کسب مهارت‌های لازم در این رشته، علاوه بر تحصیلات دانشگاهی؛ می‌توان از دوره‌های آموزشی مرتبط در موسسات آموزشی معترف و کتب موجود در این زمینه استفاده کرد.

نرم افزار Matrix به عنوان یکی از تخصصی‌ترین نرم‌افزارهای طراحی جواهرات شناخته می‌شود.

این نرم افزار امکانات بسیاری، از جمله؛ طراحی آسان و سریع مدل‌های سه بعدی از جواهرات، شبیه‌سازی رنگ و جنس مواد مختلف و تنظیم نور و سایه برای مدل‌ها را برای طراحان جواهرات فراهم می‌کند.

از این رو، یادگیری این نرم افزار برای دانشجویانی که تمایل به حضور در بازارهای کار صنعت طلا و جواهر دارند، بسیار کارآمد و موثر خواهد بود.

کتاب پیشرفته آموزش طراحی طلا و جواهر، به گونه‌ای طراحی شده تا با بیان تمامی جزئیات مورد نیاز و ذکر مثال و تمرین‌های متعدد؛ بستری را برای آموزش کلیه علاقه‌مندان؛ به ویژه کسانی که به هر دلیل امکان حضور در دوره‌های آموزشی را ندارند، فراهم کند.

امید است؛ این کتاب در راستای رسالت خود؛ گامی درجهٔ خدمت و ارتقای بیشتر علاقه‌مندان برداشته و در مسیر پیشرفت آنها راه‌گشایش باشد.

محسن اصلانی