



مؤسسه فرهنگی هنری
دیباگران تهران

به نام خدا



مؤسسه فرهنگی هنری
دیباگران تهران

مدل سازی مبتنی بر عامل با استفاده از نرم افزار نت لوگو netLogo

مؤلفان:

دکتر نرگس صالح نیا

(عضو هیئت علمی گروه اقتصاد دانشگاه فردوسی مشهد)

سید فرزاد موسوی



هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی
ناشر ممنوع است. متخلفان به موجب قانون حمایت حقوق
مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.

عنوان کتاب: **مدل سازی مبتنی بر عامل** **با استفاده از نرم افزار نت لوگو NetLogo**

سرشناسه: صالح نیا، نرگس، ۱۳۵۸-
عنوان و نام پدیدآور: مدل سازی مبتنی بر عامل با استفاده از نرم افزار نت لوگو NetLogo
مؤلفان: نرگس صالح نیا، سید فرزاد موسوی.
مشخصات نشر: تهران: دیباگران تهران: ۱۳۹۸
مشخصات ظاهری: ۱۳۲ ص: مصورة،
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۱۹۱-۸
وضعیت فهرست نویسی: غیبا یادداشت: کتابنامه.
موضوع: نرم افزار نت لوگو
موضوع: Net Logo(computer software)
موضوع: کامپیوترها- شبیه سازی - نرم افزار computer simulation-software
موضوع: افزوده: موسوی، سید فرزاد، ۱۳۶۳-
رده بندی کنگره: QA ۷۶/۹
رده بندی دیوبی: ۰۳/۳
شماره کتابشناسی ملی: ۵۸۵۸۰۰۲

مؤلفان: دکتر نرگس صالح نیا
سید فرزاد موسوی
ناشر: موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
صفحه آرایی: فرنوش عبدالهی
طراح جلد: داریوش فرسایی
نوبت چاپ: اول
تاریخ نشر: ۱۳۹۸
چاپ و صحافی: صد
تیراژ: ۱۰۰ جلد

قیمت: ۵۰۰۰۰۰ ریال
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۱۹۱-۸
نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب،
خ کارگر جنوبی، رو بروی پاساژ مهستان،
پلاک ۱۲۵۱
تلفن: ۰۲۰-۸۵۱۱۱-۶۶۴۱۰۰۴۶

فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران:
WWW.MFTBOOK.IR
www.dibagaran Tehran.com

نیا اینستاگرام دیباگران: **dibagran_publishing** نشانی تلگرام: **@mftbook**

هر کتاب دیباگران، یک فرصت جدید شغلی.
هر گوشی همراه، یک فروشگاه کتاب دیباگران تهران.
از طریق سایتها و اپ دیباگران، در هر جای ایران به کتابهای ما دسترسی دارید.

فهرست مطالب

١٠	فصل اول: مقدمه‌ای بر شبیه‌سازی مبتنی بر عامل و نرم‌افزار NETLOGO	◆
۱۱	مقدمه	
۱۲	شبیه‌سازی مبتنی بر عامل	
۱۳	اجزای یک مدل مبتنی بر عامل	
۱۵	نرم‌افزارها	
۱۵	معرفی NETLOGO	
۱۶	امکانات نرم‌افزار NETLOGO	
۱۸	فصل دوم : آشنایی مقدماتی با NETLOGO	◆
۱۹	عامل‌ها در NETLOGO	
۲۰	آموزش شماره ۱: مدل شکار گوسفندان توسط گرگ‌ها	
۲۲	کنترل مدل: دکمه‌ها	
۲۲	کنترل سرعت: اسلامیدر سرعت	
۲۳	کنترل نمایش	
۲۴	آموزش شماره ۲: مدل ترافیک	
۲۶	رنگ‌ها در Netlogo	
۲۷	نظارت بر عوامل و دستور به یک عامل خاص	
۲۸	آموزش ۳: رویه‌ها (PROCEDURES)	
۲۸	ساختن دکمه setup	
۳۲	متغیرهای turtle (turtle variables)	
۳۴	نمایشگرها	
۳۴	سوئیچ‌ها و برچسب‌ها	
۳۶	رویه‌های بیشتر	
۳۷	ترسیم	
۳۸	شمارشگر تیک‌ها	
۳۹	جزئیات بیشتر	

٤٢ NETLOGO فصل سوم : برنامه‌نویسی با جزئیات در	◆
٤٣ رویه‌ها (PROCEDURES)	
٤٣ دستور create-turtles number	
٤٥ رویه‌های با ورودی	
٤٦ رویه‌های گزارشگر	
٤٧ متغیرها	
٤٧ دستور SETXY	
٤٨ دستور SET	
٥٠ متفاوت‌های LOCAL و دستور LET	
٥١ شمارنده TICK	
٥١ تیک‌های کسری	
٥٢ رنگ‌ها	
٥٤ HEADING	
٥٤ ASK	
٥٥ مثال‌هایی از کاربرد Ask	
٥٧ دستور ask-concurrent	
٥٨ دستور sprout number (جوانه زدن)	
٥٨ AGENT SET	
٦٠ TURTLES-ON	
٦١ دستور ANY? AGENTSET	
٦١ دستور ALL? AGENTSET [REPORTER]	
٦١ دستور ONE-OF	
٦٢ دستور Min-one-of agentset [reporter] و Max-one-of agentset [reporter]	
٦٢ =! یا =	
٦٣ دستور MEMBER?	
٦٣ مجموعه عوامل ویژه	
٦٤ گونه‌ها (نژادها)	
٦٦ دستور hatch-<breeds> number [commands] و hatch number [commands]	
٦٨ گونه‌های ارتباط (گونه‌های لینک)	
٧١ دکمه‌ها	
٧٢ دکمه‌ها به نوبت اجرا می‌شوند	
٧٢ دکمه‌های همیشگی (forever)	
٧٣ لیست‌ها	

۷۴	دستور sentence
۷۵	ریاضیات
۷۵	precision number places دستور
۷۶	اعداد تصادفی
۷۶	عدد تصادفی با توزیع آماری دلخواه
۷۷	شکل TURTLE ها
۷۸	شکل LINK ها
۸۰	مشاهده بروزرسانی ها (VIEW UPDATES)
۸۱	FRAME RATE
۸۱	ترسیم (PLOTTING)
۸۱	دستور plotxy و plot
۸۲	Plot commands
۸۵	انواع دیگر ترسیم ها
۸۵	هیستوگرام (Histogram)
۸۷	پاک کردن و تنظیم مجدد
۸۸	دامنه ها و مقیاس های خودکار
۸۸	قلم های ترسیم موقتی
۹۰	رشته ها (STRINGS)
۹۱	مقایسه رشته ها
۹۱	خروجی
۹۲	نمایش ها (MOVIES)
۹۲	چشم انداز (PERSPECTIVE)
۹۳	نقاشی (DRAWING)
۹۴	دستور stamp
۹۵	دستور Clear-drawing
۹۵	وارد کردن تصویر
۹۷	مکان شناسی (TOPOLOGY)
۱۰۰	دستورات TURTLES AT-POINTS و PATCHES AT-POINTS , PATCH-AT DX DY
۱۰۱	دستور LOOP [COMMANDS] (حلقه دستورات)
۱۰۲	لينک ها (LINKS)
۱۰۳	دستورات create-link(s)-to و create-link(s)-from .create-link(s)-with
۱۰۴	طرح بندی (LAYOUT)
۱۰۵	رویده های بی نام (ANONYMOUS PROCEDURES)

۱۰۶	Primitive های رویه‌های بی‌نام
۱۰۶	->
۱۰۶	دستور foreach
۱۰۸	دستور reduce
۱۰۹	دستور map
۱۱۰	دستور filter
۱۱۱	دستور n-values
۱۱۲	دستور sort-by
۱۱۲	تعامل با کاربر
۱۱۳	ایست (halt)
۱۱۳	گرہ زدن (TIE)
۱۱۶	عملگرهای منطقی
۱۱۷	دستور WHILE
۱۱۸	دستور USER-INPUT VALUE
۱۱۹	دستور USER-MESSAGE VALUE
۱۲۰	برچسب‌هایی برای لاکپشت‌ها و PATCH‌ها
۱۲۰	دستور ALL? AGENTSET [REPORTER]
۱۲۱	دستور DIFFUSE4 و DIFFUSE PATCH-VARIABLE NUMBER
۱۲۲	دستور WAIT NUMBER
۱۲۲	N-OF SIZE AGENTSET و N-OF SIZE LIST
۱۲۲	دستور TOWARDSXY X Y و TOWARDS AGENT,FACE AGENT , FACEXY X Y
۱۲۳	تفاوت دستورات IFELSE-VALUE و IFELSE IF
۱۲۳	دستور if
۱۲۴	دستور ifelse
۱۲۵	دستور ifelse-value
۱۲۵	MYSELF و SELF
۱۲۶	DISTANCEXY و DISTANCE
۱۲۶	دستور MOVE-TO AGENT
۱۲۷	دستور PATCH-HERE
۱۲۷	DOWNHILL4 و DOWNHILL, UPHILL4, UPHILL
۱۲۸	نت لوگوی سهبعدی
۱۲۹	جهت
۱۲۹	دستور setxyz

۱۳۰.....	دستور distancexyz
۱۳۰.....	<breeds>-at یا Turtles-at
۱۳۰.....	نوشتن توضیحات مدل در تب INFO
۱۳۲.....	منابع ◆

مقدمه ناشر

خط میشی کیفیت انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب های است که بتواند خواسته های بر روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد. هر کتاب دیباگران تهران، یک فرصت جدید شغلی

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بیکران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی دانشگاهی، علوم پایه و به ویژه علوم کامپیوتر و انفورماتیک گامهایی هرچند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گسترده‌گی علوم و توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی‌ترین و راحت‌ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع‌رسانی، بیش از پیش روشن می‌نماید. در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری جمعی از اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران، محققان و نیز پرستل ورزیده و ماهر در زمینه امور نشر درصد هستند تا با تلاش‌های مستمر خود برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پُربار، معترض و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهند.

کتابی که در دست دارید با همت "دکتر سید فرزاد موسوی - دکتر نرگس صالح نیا" و تلاش جمعی از همکاران انتشارات میسر گشته که شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

کارشناسی و نظارت بر محتوا: زهرو قزلباش

در خاتمه ضمن سپاسگزاری از شما دانش‌پژوه گرامی درخواست می‌نماید با مراجعه به آدرس dibagaran.mft.info (ارتباط با مشتری) فرم نظرسنجی را برای کتابی که در دست دارید تکمیل و ارسال نموده، انتشارات دیباگران تهران را که جلب رضایت و وفاداری مشتریان را هدف خود می‌داند، یاری فرمایید.

امیدواریم همواره بهتر از گذشته خدمات و محصولات خود را تقدیم حضورتان نماییم.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
bookmarket@mft.info

❖ مقدمه‌نویسندهان

مدل‌سازی مبتنی بر عامل (عامل محور یا عامل بنیان) با کنش و واکنش‌های بین عوامل و محیط برای خلق بینش دینامیک درون سیستم مرتبط است. سه جزء اصلی در هر مدل مبتنی بر عامل وجود دارد: عامل، محیط و کنش و واکنش‌ها.

یک عامل می‌تواند نماینده یک اگانیسم، مولکول، فرد، خانواده یا یک مؤسسه باشد. عوامل منحصر به فرد هستند و تصمیمات را بر اساس یک مجموعه از قوانین یا اهدافی می‌گیرند که می‌تواند از یک عامل به عامل دیگر متفاوت باشد.

محیط در شبیه‌سازی مبتنی بر عامل چشم‌اندازی است که عوامل در آن برهمنش دارند. محیط به پویایی عوامل کمک می‌کند و می‌تواند واقعی یا انتزاعی باشد. بسته به هدف محقق، بدن یک انسان، یک جامعه، یک کشور، شهر یا یک حوزه آبریز می‌تواند محیط مورد نظر باشد.

کنش و واکنش‌ها یا تعاملات، شامل قواعد و روابطی است که سیستم را شکل می‌دهند. قوانینی که عوامل از آن‌ها پیروی می‌کنند می‌توانند از یک منطق ساده تا یک تئوری بازی پیچیده متغیر باشند. عوامل اغلب با یکدیگر یا با محیط‌شان ارتباط دارند و از طریق این ارتباطات تعامل دارند.

امروزه پیشرفت تکنولوژی و رشد سریع قدرت پردازشگرها، توان محاسباتی ارزان و بهبود حافظه‌های رایانه‌ای همراه با توسعه مدل‌سازی شیء‌گرا و عوامل بسیار دیگر سبب بسط کاربرد مدل‌سازی مبتنی بر عامل در بسیاری از حوزه‌ها شده است. یکی از بهترین نرم‌افزارهای مدل‌سازی مبتنی بر عامل، نت لوگو (NetLogo) است که یادگیری آن آسان و تهیه آن بدون هزینه است.

این کتاب در سه فصل تدوین شده است و تلاش می‌کند تا با استفاده از تصاویر و مثال‌های کاربردی، نکات لازم را بیان کند. در فصل اول، مدل‌سازی مبتنی بر عامل، اجزای آن، نرم‌افزار نت لوگو و قابلیت‌هایش بیان خواهد شد. فصل دوم به کمک مدل‌های کتابخانه‌ای در نرم‌افزار نت لوگو و برخی دستورات ساده، درک بهتری از مدل‌سازی مبتنی بر عامل به خواننده می‌دهد و وی را با مقدمات کار با نرم‌افزار و فضای آن آشنا می‌سازد. در نهایت، قابلیت‌ها و توانمندی‌های نرم‌افزار، کدهای کاربردی و برنامه‌نویسی در محیط نرم‌افزار در فصل سوم بیان خواهند شد.

این اثر قطعاً خالی از ایراد و اشکال نیست. باعث خوشحالی و افتخار ماست که تصحیح مطالب و انتقادات خود را برای ویرایش بعد به آدرس ایمیل Moosavi-farzad@mail.um.ac.ir یا n.salehnia@um.ac.ir ارسال فرمایید.

نرگس صالح نیا-سید فرزاد موسوی