



به نام خدا

آموزش طراحی طلا و جواهر با نرم افزار ماتریکس

مؤلف:

رامین صالح پور



هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی
ناشر ممنوع است. متخلفان به موجب قانون حمایت حقوق
مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.

عنوان کتاب: آموزش طراحی طلا و جواهر با نرم افزار ماتریکس

مؤلف: رامین صالح پور

ناشر: موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران

ویراستار: مهدیه مخبری

صفحه آرایی: نازنین نصیری

طراح جلد: سهیل یگانه

نوبت چاپ: اول

تاریخ نشر: ۱۴۰۱

چاپ و صحافی: صدف

تیراژ: ۱۰۰۰ جلد

قیمت: ۱۸۰۰۰۰ ریال

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۵۸۲-۴

نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب،

خ کارگر جنوبی، روبروی پاساز مهستان،

پلاک ۱۲۵۱ -تلفن: ۰۰۰۴۶-۶۶۴۱۱۱۰-۰۸۵۱۲۰

فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران:

WWW.MFTBOOK.IR

www.dibagaran Tehran.com

dibagaran_publishing نشانی اینستاگرام دیبا

@mftbook نشانی تلگرام: @mftbook

هر کتاب دیباگران، یک فرصت جدید علمی و شغلی.

هر گوشی همراه، یک فروشگاه کتاب دیباگران تهران.

از طریق سایتهای دیباگران، در هر جای ایران به کتابهای ما دسترسی دارید.

فهرست مطالب

12.....	مقدمه ناشر
13.....	مقدمه
14.....	سخن نویسنده
15..MATRIX	فصل اول سخت افزار و نرم افزار های مورد نیاز طراحی طلا و جواهر (ماتریکس)
15.....	مشخصات سخت افزاری نصب Rhino ceroCS5
15.....	آشنایی با محیط نرم افزار و محل قرارگیری پنلها
20.....	معرفی منوهای اصلی ماتریکس (MAIN MENU)
20.....	منوی FILE
20.....	ذخیره فایل SAVE و SAVE AS
20.....	باز کردن فایل ذخیره شده OPEN
21.....	منوی VIEW
21.....	فرمان PICTURE FRAME
21.....	فرمان RESTORE Viewports
21.....	فرمان CROSSHAIRS
21.....	فرمان ZOOM 1 TO 1
21.....	فرمان ZOOM 1 TO 1 CALIBRATE
22.....	فرمان CENTER Viewports
22.....	منوی UTILITIES
22.....	فرمان CENTER OBJECT
23.....	منوی MEASURE
23.....	منوی custom
23.....	دستورات منوی اصلی
24.....	ابزارهای کمکی برای رسم و طراحی
27.....	پنجره DISPLAY
28.....	پنجره SNAPS
28.....	اسنپ END
28.....	اسنپ mid
28.....	اسنپ center
28.....	اسنپ quad

28 اسنپ near
29 اسنپ point
29 اسنپ intersection
29 اسنپ tangent
29 اسنپ perpendicular
29 اسنپ on surface
29 اسنپ on poly surface
30 اسنپ ortho
30 اسنپ planer
30 اسنپ Grid
31 ذخیرهسازی و بازخوانی فایل ها
31 فرمان NEW
31 فرمان OPEN
32 فرمان save as و save
33 پنجره INFO & SETING
33 آیکن rhino history
33 گامبال gumball
34 آیکن rhino options (پنجره تنظیمات ماتریکس)
38 ابزار دریافت اطلاعات آبحکت
39 آیکن Super select
40 آیکن view port tabs toggle
40 پنجره LAYER
40 پنجره PROJECT
41 نحوه باز کردن مجدد پنجره های اصلی ماتریکس
42 معرفی کلیدهای کیبورد (KEY BOARD) در ماتریکس

فصل دوم طراحی 2 بعدی

44 آشنایی با منوی CURVE (خطها)
44 دستور poly line
45 دستور single line
45 دستور interp curve
46 دستور Rectangle
47 دستور Arc
47 دستور Arc direction

47	دستور Quick curve blend
47	دستور Adjustable curve blend
48	دستور Offset curve
48	وارد کردن تصویر در VIEW PORT
49	تمرین
49	دستور center object
51	دستور curve from 2 view
52	دستور curve from 2 view history
52	دستور project
53	دستور Pull back
53	دستور intersection
53	دستور Offset curve
53	دستور Offset curve on surface
54	دستور extract isocurve
54	دستور Divide curve
54	دستور Quick curve blend
54	دستور Adjust curve blend
55	دستور Polygon
55	دستور Helix
56	دستور Tween curve
56	دستور Extend curve
56	دستور poly line on surface
56	دستور crate uv curves
57	دستور Apply uv curves
57	ابزار ویرایش خطوط
57	دستور Rebuild
58	دستور fit
58	دستور fillet curve
59	دستور Fillet corners
59	دستور Chanfer curves
60	دستور duplicate edge
60	دستور duplicate border
60	ابزارهای اندازهگیری MEASURE

فصل سوم

طراحی سه بعدی

62	تعريف SURFACE
62	تعريف POLY SURFACE
62	دستور sweep 1
63	دستور sweep 2
64	دستور Loft
65	دستور Patch
65	دستور untrim
65	دستور Merge
66	دستور match
66	دستور profile sweep
67	دستور planar curve
67	دستور offset surface
67	دستور curve network
68	دستور Rail Revolve
69	دستور Revolve
70	دستور Drape
70	دستور Extend Surface
70	دستور Split at Isocurve
71	دستور Adjust Close Surface Seam
71	دستور Tween Surfaces
71	دستور Ring Rail
72	دستور profile placer
74	روش طراحی رینگ ساده (حلقه نامزدی)
76	تعريف انواع SCALE
76	دستور Scale 3d
77	Scale 2d
77	Scale 1d
77	دستور bend
77	دستور orient 2 point
78	دستور project to c- plane
78	دستور Cage Edit
79	تعريف دستور Array

80	تعريف دستور Array polar.
80	تعريف دستور Array along curve
81	تعريف دستور Rotate 3d
82	روش چیدمان ربلی سنگ
82	دستور Eternity ring builder
85	تعريف ابزار ویرایش احجام
85	فرمان union
85	فرمان Difference
86	فرمان intersection
86	تعريف دستور Pipe
87	دستور Fillet edge
87	دستور Extract Surface
87	دستور Cap planar
88	دستور Text
89	تعريف دستور Gem Loader
91	آموزش چیدمان سنگ به صورت گوارسه (مخراجکاری) یا چنگ.
94	انواع پایه‌ها برای سنگ‌های ریز
96	دستور HEADE BUILDER
99	دستور shell
100	دستور object on curve
101	تعريف دستور Match attributse
102	دستور gems between 2 curvs
102	دستور gems loader
104	دستور Emerald builder
105	دستور Baguette Builder
105	دستور Gem on surface
106	آموزش چیدمان سنگ به صورت تعداد روی خط (CURVE)
106	دستور Gem on curve
110	دستور Cluster builder
112	دستور Gem list on curve
114	دستور Gem Map
114	تعريف دستور Sighet Ring Builder
116	دستور outside ring rail
118	تعريف دستور Object cheker

119	دستور محاسبه وزن
120	تعريف دستور Custom Rail
121	دستور Image trace
122	دستور Bermark library
123	دستور Ring resizer
124	دستور StullerFindingsLibrary
125	مبحث RENDER
125	دستور VRay Render
129	انواع مخراجی و قسمت‌های مختلف آن در ماتریکس
129	منوی gems
130	منوی Setting
130	تعريف مخراجی میکرو
130	MICRO SETTING
130	تعريف مخراجی توسط چنگ
130	PRONG SETTING
131	روش‌های ایجاد سنگ در ماتریکس
131	ایجاد چنگ برای سنگ‌ها
133	منوی CUTTERS
133	ایجاد حفره و فضای قرارگیری سنگ‌ها
133	تعريف انواع کاتر سنگ
137	پنجره STYLES
138	چیدمان سنگ به صورت PAVE
140	مخراجی ریلی CHANNEL SETTING
140	اجرای دستور gem tops و فعال کردن gem on curve
142	مخراجی کاسه‌ای
142	BEZEL SETTING
143	تعريف مخراجی تحت فشار
143	PRESSURE SETTING
143	تعريف مخراجی مخفی
143	INVISIBLE SETTING
144	تعريف مخراجی توهمنی (نمایشی)
144	ILLUSION SETTING
144	راهنمای کلایو 2,5
145	دستور SubDivisoin

147	خط فرمان
147	دستور Primitives
148	دستور Creation
148	دستور Append Face
148	دستور From Curve
150	دستور From 2 Curves
150	دستور Loft
150	دستور Sweep 1
151	دستور Sweep 2
151	دستور Pipe
152	دستور Revolve
152	دستور Ring
152	دستور Signet Ring
153	دستور Blueprint
153	دستور Convert Surfa
153	دستور Convert Mesh
153	دستور To Nurbs
153	نوار ایزار EDITION
153	دستور Divide
154	دستور Match
154	دستور Extract
154	دستور Extrude
155	دستور Weld
155	دستور Collapse
156	دستور Bridge
156	دستور Fill
156	دستور Shell
157	دستور Knife
157	دستور Symmetry
157	نوار ایزار CLAYOO EMBOSS
158	Project Settings
158	Main Control Options
159	لیست عملیات‌های Emboss

166	سبکهای دستور EMBOSS
168	عملیات پاک کردن محدوده تعیین شده در Emboss
169	نحوه ساختن تکستچر TEXTURE CREATOR
169	نحوه تعیین حجم فایل مش
169	دستور Decimator
170	ابزار انداختن متن روی خطوط
170	Text on Curve
170	ابزار تبدیل به وکتور
170	منوی SCULPTING
170	مبحث رندر با نرم افزار KEYSHOT
170	قابلیت های KEYSHOT
170	رندر زنده
171	کتابخانه متریال
171	نورپردازی محیطی
171	رابط کاربری آسان
171	محیط نرم افزار
171	منوها
172	منوی file
172	منو edit
173	منوی environment
173	منوی lighting
174	منوی view
174	منو windows
174	Ribbon
175	بنهایا
175	بنل library
178	قراردادن بافت بر روی بخش Bump Map
179	بنل Project
186	بنل image
187	گزینه های مهم پنجره Keyshot Import
188	بخش output (Still Image)
189	بخش Options

190	جدول‌های سایز چنگ‌ها بر مبنای سایز سنگ‌ها
192	سایز استاندارد دستبند، النگو و پابند
192	روش اندازه‌گیری سایز مج دست
194	اندازه زنجیر بسته شده بر روی گردن و سینه
195	جدول سایز انگشت‌تر در کشورهای مختلف
196	واژگان
196	واژگان مربوط به نرم‌افزار ماتریکس
209	عکس‌های رنگی مرتبط با کتاب

مقدمه ناشر

خط مشی انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب های با کیفیت عالی است که بتواند خواسته های بر روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد.

هر کتاب دیباگران تهران، یک فرصت جدید شغلی و علمی

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بیکران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی و آموزشی گامهایی هر چند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گستردگی علوم و سرعت توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه، نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی ترین و راحت ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع رسانی، بیش از پیش برجسته نموده است.

در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران و محققان در زمینه های گوناگون و مورد نیاز جامعه تلاش نموده برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پُربار، معتربر و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهد.

کتابی که در دست دارد تألیف "جناب آقای رامین صالح پور" است که با تلاش همکاران ما در نشر دیباگران تهران منتشر گشته و شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.
با نظرات خود مشوق و راهنمای ما باشید

با ارائه نظرات و پیشنهادات و خواسته های خود، به ما کمک کنید تا بهتر و دقیق تر در جهت رفع نیازهای علمی و آموزشی کشورمان قدم برداریم. برای رساندن پیام هایتان به ما از رسانه های دیباگران تهران شامل سایتها فروشگاهی و صفحه اینستاگرام و شماره های تماس که در صفحه شناسنامه کتاب آمده استفاده نمایید.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
dibagaran@mftplus.com

به نام خدا

مقدمه

رشته طراحی طلا و جواهر با نرمافزار می‌توان گفت رشته نوپایی است که با پیشرفت علم و متولدشدن پرینترهای سه بعدی، این صنعت را دستخوش تغییرات زیادی کرده است و با ورود این مبحث، این هنر پیشرفت چشمگیری داشته و همچنین سطح تولیدات و کیفیت طلا و جواهرات ساخته شده بسیار تغییر کرد و متناسب با آن رشته طراحی طلا با نرمافزار بازار کاری مناسی را برای خود باز کرد که همین موضوع باعث محبوبیت آن شد. طراحی با نرمافزار یکی از مشاغلی است که برای کسب درآمد در آن نیاز به یک سیستم کامپیوتی و تسلط بر نرمافزار مربوطه دارد.

از مزایای طراحی طلا و جواهر با نرمافزار، می‌توان به بالارفتن سرعت، دقّت، ظرافت و برطرف شدن محدودیت‌ها در امر ساخت کار اشاره کرد. امکان تولید کار با وزن دلخواه و این نرمافزار به دلیل داشتن دستوراتی در زمینه سنگ‌ها با تمامی سایزهای موجود در بازار و امکان استفاده از آنها و امکان مشاهده عکس واقعی کار قبل از تولید امروزه در تمام دنیا جزو نرمافزارهای پرطرفدار برای طراحی طلا و جواهر محسوب می‌شود.

در این کتاب سعی شده مطالب و دستورات به زبان ساده و با متنی شیوه بیان شود تا هنرجو با هر سطح آگاهی بتواند از آن استفاده کند و الفبایی برای یادگیری و آشنایی با نرمافزار باشد. خاطرنشان می‌کنم که برای فرآگیری کامل و کاربردی این نرمافزار حتماً نیاز به آموزش کامل نرمافزار و داشتن تمرین فراوان و آزاد بودن ذهن دارید. از نظر گستردگی و پیچیدگی نرمافزار گنجاندن تمرینات در این کتاب امکان‌پذیر نبود و هدف این کتاب آشنایی علاقه مندان با این رشته است؛ بهنحوی که بتوانند انتخاب کنند که آیا تمایل به پیمودن ادامه راه در کار طراحی طلا و جواهر را دارند یا خیر و اینکه اگر وارد این رشته می‌شوند آگاهانه این کار را انجام دهند.

از نظر بنده پروسه آموزش حتماً باید به صورت حضوری و زیر نظر استادی برگسته‌ای که تسلط به ابعاد و ضخامت، و کار ساخت طلا و جواهر با دست را دارند، صورت بگیرد تا هنرجو بتواند متناسب با بازار کار طراحی کند. متأسفانه اگر به این موضوع بی‌توجهی شود هنرجو طرح مناسب ارائه برای پرینت و تولید نخواهد داشت. دقّت داشته باشید انتخاب شیوه و متد آموزشی در این نرمافزار بسیار مهم و پراهمیت است. چون محیط نرمافزار در نگاه اول پیچیدگی‌های زیادی دارد به همین دلیل روش آموزشی بسیار پراهمیت خواهد بود تا هنرجو بتواند به این مبحث علاقه‌مند شده و آن را به درستی فرآگیرد تا نتیجه لازم را برداشت کند.

سخن نویسنده

قطع‌آغازی خیلی از شما عزیزان با آرزوی سریع به ثروت رسیدن وارد این حرفه می‌شوید، ولی باید بگوییم هر هدف بزرگی نیاز به صبوری و پیگیری دارد و هیچ اتفاق بزرگی با سرعت به سرانجام نمی‌رسد.

تجربه شخصی به من یاد داده است که صبر و ممارست فاکتور بسیار مهمی در رسیدن به هر هدفی است و اگر دوست دارید در حرفه‌ای پیشرفت کنید و به موفقیت برسید. اول عاشقانه با حرفه برخورد کنید و جدا هر چیزی از آن لذت ببرید و بعد از این دیدگاه، متوجه خواهید شد که از نظر مادی هم برایتان اتفاقات خوشایندی خواهد داشت.

پس اگر فکر می‌کنی عاشق این حرفه هستی، وارد شو و صبور باش و از آن بنهایت لذت ببر. برای پیشرفت و بی‌نیاز شدن از هر شخص دیگری در این حرفه توصیه می‌کنم هنر ساخت طلا جواهر با دست را هم به دانسته‌هایتان اضافه کنید تا هرچه بیشتر ابعاد در طراحی را درک کنید تا بتوانید طرح‌های کاربردی تری ارائه کنید. برای فعال کردن دید سه‌بعدی در خود، هرچه بیشتر مدل‌های متفاوت ساخته شده را به دقت و با جزئیات نگاه کنید و به خاطر بسپارید.

و در آخر تشکر می‌کنم از دوست و همکار بسیار عزیزم **محمد جواد ثقفی** که سهم بسیار زیادی در کمک به من، برای نوشتمن این کتاب داشت و به عنوان یک دوست و هم به عنوان یک شخص عاشق و فرهیخته جزو انسان‌های فهیم و فکور و با معلومات حال حاضر این رشته است، بسیار سپاسگزارم. این کتاب را به مادر، پدر و برادر عزیز و مهربانم تقدیم می‌کنم و صمیمانه از آنها بابت همه چیز تشکر می‌کنم. سپاسگزارم.