

به نام خدا



خودآمو نرم افزار

Keyshot

(سطح مقدماتی و پیشرفته)

(همراه با پروژه های انجام شده)

مؤلفان:

فردین نورمحمدی

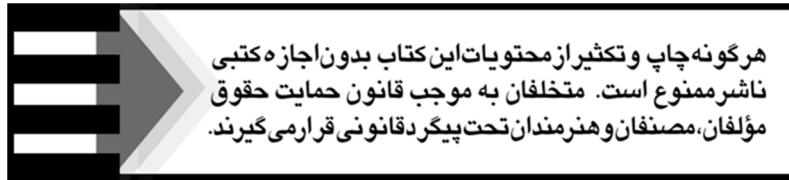
میلاذ حشمتی

علیرضا عزیزی پور

رومینا علی اکبری

کیوان حقانی

بتول سالمی نیا



◀ عنوان کتاب: خودآموز نرم افزار Keyshot (سطح مقدماتی تا پیشرفته) (همراه با پروژه های انجام شده)

◀ مولفان: میلاد حشمتی- فردین نورمحمدی- رومینا علی اکبری- علیرضا عزیزی پور
- بتول سالمی نیا- کیوان حقانی

◀ ناشر: موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران

◀ ویراستار: مهدیه مخبری

◀ صفحه آرای: نازنین نصیری

◀ طراح جلد: داریوش فرسایی

◀ نوبت چاپ: اول

◀ تاریخ نشر: ۱۳۹۹

◀ چاپ و صحافی: صدف

◀ تیراژ: ۱۰۰ جلد

◀ قیمت: ۶۰۰۰۰۰ ریال

◀ شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۳۷۵-۲

نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب،

خ کارگر جنوبی، روبروی پاساژ مهستان،

پلاک ۱۲۵۱

تلفن: ۲۲۰۸۵۱۱۱-۶۶۴۱۰۰۴۶

فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران :

WWW.MFTBOOK.IR

www.dibagartehran.com

www.dibbook.ir

نشانی تلگرام: @mftbook نشانی اینستاگرام دیبا [dibagaran_publishing](https://www.instagram.com/dibagaran_publishing)

هر کتاب دیباگران، یک فرصت جدید شغلی.

هرگوشی همراه، یک فروشگاه کتاب دیباگران تهران.

از طریق سایتها و اپ دیباگران، در هر جای ایران به کتابهای ما دسترسی دارید.

فهرست مطالب

مقدمه ناشر.....	۵
مقدمه مؤلف.....	۶

فصل اول

مقدمه.....	۸
چرا CPU؟.....	۱۰
تاریخچه نرم افزار KEYSHOT.....	۱۲

فصل دوم

آشنایی با محیط نرم افزار.....	۱۴
۱. معرفی REAL-TIME VIEW.....	۱۵
۲. معرفی MENU BAR.....	۱۵
۳. معرفی پنل LIBRARY.....	۲۸
۴. معرفی پنل PROJECT.....	۲۸
۵. معرفی نوار تنظیمات (RIBBON).....	۲۹
۶. معرفی نوار ابزار (TOOL BAR).....	۵۱
۷. معرفی HEADS UP DISPLAY.....	۵۲
۸. معرفی محور مختصات (COORDINATE LEGEND).....	۵۲
چند لمسی (MULTI TOUCH).....	۵۲

فصل سوم

تنظیمات نرم افزار (PREFERENCES).....	۵۳
--------------------------------------	----

فصل چهارم

نحوه کار با پنل های LIBRARY و PROJECT.....	۶۷
LIBRARY.....	۶۸
سربرگ MATERIALS (مواد).....	۶۸
سربرگ COLORS.....	۷۱

۷۳.....	TEXTURES	سربرگ
۷۵.....	ENVIRONMENTS	سربرگ
۷۸.....	BACKPLATES	سربرگ
۸۱.....	FAVORITES	سربرگ
۸۳.....	MODELS	سربرگ
۸۵.....	PROJECT	سربرگ
۸۵.....	SCENE	سربرگ
۹۷.....	MATERIAL	سربرگ
۱۱۷.....	ENVIRONMENT	سربرگ
۱۲۳.....	LIGHTING	سربرگ

فصل پنجم

۱۲۸.....	نحوه کار با دوربین و بررسی تنظیمات آن	
۱۲۹.....	CAMERA	سربرگ

فصل ششم

۱۴۰.....	تنظیمات صفحه رندر (IMAGE)	
۱۴۱.....	IMAGE	سربرگ

فصل هفتم

۱۴۹.....	بررسی پنجره رندر (RENDER) و تنظیمات آن
----------	--

فصل هشتم

۱۵۹.....	ضمایم
۱۶۰.....	A (راهنمای نصب نرم افزار KEYSHOT)
۱۶۶.....	B (جدول کلیدهای میانبر و کاربردی در نرم افزار KEYSHOT)
۱۷۰.....	C (پروژه های انجام شده در نرم افزار KEYSHOT)

خط‌مشی کیفیت انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب‌هایی است که بتواند
خواسته‌هایی به روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد.
هر کتاب دیباگران تهران، یک فرصت جدید شغلی و علمی

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بی‌کران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی دانشگاهی، علوم پایه و به ویژه علوم کامپیوتر و انفورماتیک گام‌هایی هرچند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گسترده‌گی علوم و توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی‌ترین و راحت‌ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع‌رسانی، بیش از پیش روشن می‌نماید.

در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری جمعی از اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران، محققان و نیز پرسنل ورزیده و ماهر در زمینه امور نشر درصدد هستند تا با تلاش‌های مستمر خود برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پُر بار، معتبر و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهند.

کتابی که در دست دارید با همت "جناب آقایان میلاد حشمتی-فردین نورمحمدی-علیرضا عزیزی پور-کیوان حقانی و سرکار خانم‌ها رومینا علی اکبری-بتول سالمی نیا" و تلاش جمعی از همکاران انتشارات میسر گشته که شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

کارشناسی و نظارت بر محتوا: زهره قزلباش

در خاتمه ضمن سپاسگزاری از شما دانش‌پژوه گرامی درخواست می‌نماید با مراجعه به آدرس dibagaran.mft.info (ارتباط با مشتری) فرم نظرسنجی را برای کتابی که در دست دارید تکمیل و ارسال نموده، انتشارات دیباگران تهران را که جلب رضایت و وفاداری مشتریان را هدف خود می‌داند، یاری فرمایید.

امیدواریم همواره بهتر از گذشته خدمات و محصولات خود را تقدیم حضورتان نماییم.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
bookmarket@mft.info

مقدمه مؤلف

نرم افزار کی شات (Keyshot) یکی از قدرتمندترین نرم افزارهای موجود در زمینه رندرگیری (تهیه عکس از قطعات صنعتی و غیرصنعتی) می باشد. در حقیقت نرم افزار کی شات در کنار نرم افزارهای قدرتمند رندرگیری V-Ray، Corona Render، Maxwell Render و ... یکی از ۵ نرم افزار قدرتمند رندرگیری در جهان بوده که محصول شرکت آمریکایی Luxion می باشد.

نرم افزار کی شات (Keyshot) نرم افزاری است که می توان به کمک آن از مدل های سه بعدی (3D) رندرگیری کرده و از آن ها عکس با کیفیت بالا جهت ارائه محصول به بازار کار تهیه کرد. از موتورهای رندر رایج عموماً برای شبیه سازی فضاهای داخلی و خارجی با مقاصد معماری استفاده می شود. اما اگر قصد داشته باشید که از قطعات کوچک صنعتی و یا تزئینی مانند یک گوشی موبایل و یا یک انگشتر، رندر تبلیغاتی و استودیویی تهیه نمایید، نیاز به یکسری تنظیمات پیچیده تر و پیشرفته تر در این زمینه دارید. البته نرم افزارهای دیگری در این زمینه مانند V-Ray نیز توانایی انجام این کار را دارند اما رندهای تبلیغاتی و استودیویی نیازمند تست رندهای زیاد و همچنین اعمال یکسری تنظیمات نور و متریال مختلف می باشد. سازندگان نرم افزار Keyshot، این مشکل را برای طراحان و علاقه مندان به رندهای تبلیغاتی و استودیویی برطرف کرده اند. بنابراین شما می توانید با انجام تنظیماتی به مراتب کمتر از موتورهای رندرگیری دیگر، رندهای تبلیغاتی بسیار با کیفیت تر و دقیق تری از محصولات تهیه کرده و نتایج را به سرعت مشاهده نمایید.

◀ کاربرد های Keyshot در صنعت

از کاربردهای نرم افزار Keyshot می توان به موارد زیر اشاره کرد:

رندرگیری از:

- محصولات تزئینی (مانند طلا، جواهر، زیورآلات و ...)
- خودرو و دیگر وسایل نقلیه
- قطعات الکترونیکی
- مبلمان، مواد غذایی، اسباب بازی و ...
- رندهای معماری
- رندهای انیمیشن و واقعیت مجازی (VR)
- قطعات سه بعدی و طراحی های صنعتی و مهندسی
- و ...

کتاب حاضر در ۸ فصل؛ مقدمه، آشنایی با محیط نرم افزار کی شات، تنظیمات نرم افزار، نحوه کار با پنل های Library و Project، نحوه کار با دوربین (Camera) و بررسی تنظیمات آن، تنظیمات صفحه رندر (Image)، بررسی پنجره رندر و تنظیمات آن و فصل آخر، ضمائم تهیه شده است. در این کتاب، تمامی ویژگی های موجود در نرم افزار Keyshot بصورت کاملاً کاربردی و قابل فهم به همراه پروژه های انجام شده در این نرم افزار آموزش داده شده و همچنین در انتهای کتاب، دستورات میانبر و کلیدی موجود در نرم افزار Keyshot و همچنین آموزش مراحل نصب نرم افزار برای کاربران قرار داده شده است.

کتاب خودآموز نرم افزار Keyshot (سطح مقدماتی تا پیشرفته) برای کسانی که دارای آشنایی اولیه با نرم افزار کی شات بوده و یا حتی بصورت حرفه ای از این نرم افزار استفاده می کنند، مناسب می باشد.
کتاب حاضر برای مهندسين مکانیک، معماری، طراحان صنعتی، طراحان تبلیغاتی، دانشجویان و تمامی کسانی که در این زمینه در صنعت مشغول به کار هستند، مناسب می باشد.
این کتاب بر اساس آخرین تغییرات صورت گرفته در ورژن ۹ این نرم افزار (Keyshot 9) نگاشته شده است اما برای کاربرانی که از ورژن های ۶ به بعد این نرم افزار نیز استفاده می کنند، مناسب می باشد.
در پایان از شما خوانندگان گرامی خواستارم از طریق آدرس راه های ارتباطی زیر مثل همیشه اینجانب را از کمبودها و کاستی های کتاب حاضر مطلع سازید.

مهندس میلاد حشمتی
مدرس نرم افزارهای طراحی و آنالیز مهندسی

Tel : 09124338308 - 09035932490
Email : miladheshmati927@gmail.com

مخاطبین این کتاب، جهت شرکت در کلاس های مهارتی بصورت حضوری/غیر حضوری، دریافت مدارک معتبر و همچنین جهت مشارکت در پروژه های صنعتی می توانند به وبسایت www.nmz-co.ir مراجعه نمایند.