



به نام خدا

آموزش توسعه iOS

با استفاده از Swift

به همراه معرفی Objective-C و مرواری بر XCode IDE

مؤلفان:

پریسا زارعی
صفا لشکر آدرا



هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی
ناشر ممنوع است. متخلفان به موجب قانون حمایت حقوق
مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.

عنوان کتاب: آموزش توسعه iOS با استفاده از Swift

به همراه معرفی XCode IDE و مروری بر C

مؤلفان: پریسا زارعی - صفا لشکر آرا

ناشر: موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران

ویراستار: نرگس مهرید

صفحه آرایی: فرنوش عبدالهی

طراح جلد: داریوش فرسایی

نوبت چاپ: اول

تاریخ نشر: ۱۴۰۱

چاپ و صحافی: صدف

تیراز: ۱۰۰ جلد

قیمت: ۳۲۷۰۰۰۰ ریال

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۵۲۱-۳

نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب،

خ کارگر جنوبی، رو بروی پاساژ مهستان،

پلاک ۱۲۵۱ - تلفن: ۰۰۴۶-۶۶۴۱۰۰۴۶-۲۲۰۸۵۱۱۱

فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران:

WWW.MFTBOOK.IR

www.dibagaran Tehran.com

dibagaran_publishing

نشانی تلگرام: @mftbook

هر کتاب دیباگران، یک فرصت جدید علمی و شغلی.

هر گوشی همراه، یک فروشگاه کتاب دیباگران تهران.

از طریق سایتها دیباگران، در هر جای ایران به کتابهای ما دسترسی دارید.

فهرست مطالب

۹.....	آموزش توسعه iOS با استفاده از SWIFT	◆
۱۲.....	مقدمه‌ای بر XCODE IDE	◆
۲۱.....	تاریخچه و نسخه‌های آیفون	◆
۲۳.....	VIEW CONTROLLERS و VIEWS	◆
۲۸.....	استوری بورد و سازنده رابط	◆
۲۹.....	SEGUES	◆
۳۴.....	iOS UI CONTROLS	◆
۳۴.....	برچسب	◆
۴۱.....	دکمه	◆
۴۷.....	فیلد متنی	◆
۵۰.....	ردیف	◆
۵۵.....	METHOD SIGNATURE	◆
۵۵.....	توضیحات	◆
۵۶.....	DATEPICKER	◆
۶۱.....	SLIDER	◆
۶۴.....	STEPPER	◆
۶۷.....	SWITCH	◆
۶۹.....	SEGMENT CONTROL	◆
۷۹.....	TABLEVIEW	◆
۹۳.....	COLLECTIONVIEW	◆
۱۰۹.....	SCROLLVIEW	◆
۱۲۱.....	iOS CONTENT VIEWS	◆
۱۲۲.....	نمایش شاخص فعالیت	◆
۱۲۸.....	SCROLLVIEW	◆
۱۳۷.....	PICKERVIEW	◆
۱۴۶.....	PROGRESSVIEW	◆
۱۵۲.....	WEBVIEW	◆
۱۵۸.....	MAPVIEW	◆
۱۶۸.....	UIVIEWCONTROLLER	◆

۱۷۲	TABLEVIEWCONTROLLER	◆
۱۹۲	PAGEVIEWCONTROLLER	◆
۱۹۷	SPLIT VIEW CONTROLLER	◆
۲۰۶	کنترل کننده های TAB BAR	◆
۲۱۶	TAB BAR	◆
۲۲۱	TAB BAR آیتم	◆
۲۳۲	VIEWCONTROLLER.SWIFT	◆
۲۳۳	NAVIGATION BAR	◆
۲۳۹	NAVIGATION ITEM	◆
۲۴۵	MODEL VIEW CONTROLLER	◆
۲۴۸	MODEL VIEW VIEW-MODEL	◆
۲۵۵	INSTALL LIBRARIES	◆
۲۵۷	استفاده از COCOAPOD برای پروژه های XCODE	◆
۲۶۰	درخواست وب و تحلیل	◆
۲۶۰	کتابخانه الاموفایر	◆
۲۶۳	واکشی داده ها از طریق درخواست دریافت با استفاده از ALAMOFIRE	◆
۲۶۹	تحلیل پاسخ JSON	◆
۲۷۴	ذخیره تصویر با ALAMOFIREIMAGE	◆
۲۷۸	PULL برای قابلیت تازه سازی	◆
۲۸۱	ذخیره داده ها در USERDEFAULTS	◆
۲۸۲	دربیافت داده از USERDEFAULTS	◆
۲۸۶	COREDATA	◆
۲۹۳	مدل شیء مدیریت شده	◆
۲۹۷	هماهنگ کننده اشیاء پایدار	◆
۲۹۸	چند رشته ای در سوئیفت	◆
۳۰۰	همزمانی در SWIFT	◆
۳۰۲	رسیدگی به وظایف پس زمینه	◆
۳۱۳	چرخه عمر اپلیکیشن IOS	◆
۳۱۶	JAILBREAKING در IOS چیست؟	◆
۳۱۷	JAILBREAKING دلایل	◆
۳۱۹	چرا IOS بهتر از اندروید است؟	◆
۳۲۲	ویژگی های IOS 14	◆

۳۲۶.....	دربیافت موقعیت مکانی کاربر در iOS	◆
۳۳۴.....	iOS در PUSH NOTIFICATIONS	◆
۳۴۰.....	ارسال PUSH NOTIFICATION به برنامه	◆
۳۴۶.....	ورود به اپل با استفاده از SWIFT	◆
۳۵۳.....	پین کردن SSL در سوئیفت	◆
۳۵۵.....	ویژگی های XCODE 12	◆
۳۵۸.....	ادغام لاین فیسبوک در iOS	◆
۳۶۸.....	ادغام GOOGLE SIGN-IN در iOS	◆
۳۸۰.....	نحوه گرفتن عکس با استفاده از برنامه iOS	◆
۳۸۴.....	نحوه برقراری تماس تلفنی در برنامه iOS	◆
۳۸۷.....	ادغام PAYTM SDK در iOS	◆
۳۹۰.....	ادغام RAZORPAY در iOS	◆
۳۹۸.....	UIALERTCONTROLLER در سوئیفت	◆
۴۰۴.....	استفاده از SQLITE در برنامه iOS	◆
۴۱۲.....	ایجاد یک برنامه چت بلادرنگ با استفاده از FIREBASE	◆
۴۲۹.....	استفاده از پایگاه داده REALM در برنامه iOS	◆
۴۳۸.....	مقدمه ای بر یادگیری ماشینی	◆
۴۴۰.....	COREML چیست؟	◆
۴۴۹.....	کاربرد COREML پیشرفته	◆
۴۵۷.....	کنترل دسترسی در سوئیفت iOS	◆
۴۵۹.....	مدیریت حافظه در برنامه های iOS	◆
۴۶۸.....	برنامه نویسی پروتکل گرا در iOS SWIFT	◆
۴۷۲.....	مقداردهی اولیه در سوئیفت	◆
۴۸۳.....	تجزیه یک فایل JSON استاتیک در برنامه iOS	◆
۴۸۷.....	ارسال ایمیل با استفاده از اپلیکیشن iOS	◆
۴۹۲.....	استفاده از AVAUDIOPLAYER برای پخش صداها در برنامه های iOS	◆
۴۹۹.....	نوار جستجو در برنامه های iOS	◆
۵۰۴.....	iOS در UI IMAGE	◆
۵۰۷.....	iOS در UIBarButtonItem	◆
۵۲۴.....	کار با UIBEZIERPATH در برنامه های iOS	◆
۵۴۰.....	iOS در SFSAFARIVIEWCONTROLLER	◆
۵۴۷.....	تبديل نماها با CGAFFINETRANSFORM	◆

۵۵۲ iOS در UIACTIVITYVIEWCONTROLLER	◆
۵۶۱ استفاده از UIColor برای سفارشی کردن ظاهر برنامه	◆
۵۶۶ معرفی بر	◆
۶۲۶ OBJECTIVE-C تعریف نوع	◆
۶۵۴ OBJECTIVE-C DYNAMIC BINDING	◆
۶۵۶ OBJECTIVE-C COMPOSITE OBJECTS	◆
۶۶۲ OBJECTIVE-C FAST ENUMERATION	◆

مقدمه ناشر

خط میش انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب های با کیفیت عالی است که بتواند خواسته های بر روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد.

هر کتاب دیباگران تهران، یک فرصت جدید شغلی و علمی

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بیکران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی و آموزشی گامهایی هر چند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گستردگی علوم و سرعت توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه، نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی ترین و راحت ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع رسانی، بیش از پیش برجسته نموده است.

در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران و محققان در زمینه های گوناگون و مورد نیاز جامعه تلاش نموده برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پُربار، معتربر و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهد.

كتابی که در دست دارد تأليف "سرکارخانم پریسا زارعی و سرکارخانم صفا لشکرآرا" است که با تلاش همکاران ما در نشر دیباگران تهران منتشر گشته و شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

با نظرات خود مشوق و راهنمای ما باشید

با ارائه نظرات و پیشنهادات و خواسته های خود، به ما کمک کنید تا بهتر و دقیق تر در جهت رفع نیازهای علمی و آموزشی کشورمان قدم برداریم. برای رساندن پیام هایتان به ما از رسانه های دیباگران تهران شامل سایتهاي فروشگاهي و صفحه اينستاگرام و شماره های تماس که در صفحه شناسنامه کتاب آمده استفاده نمایيد.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
dibagaran@mftplus.com

مقدمه مولفان

یک توسعه دهنده iOS مسئول توسعه برنامه های کاربردی برای دستگاه های تلفن همراه با سیستم عامل iOS اپل است. در حالت ایده آل، یک توسعه دهنده خوب iOS باید به یکی از دو زبان برنامه نویسی Objective-C و یا Swift برای این پلتفرم مسلط باشد.

یک روش مدرن برای اعلام رابط کاربری برای هر پلتفرم اپل است که کمک می کند برنامه های زیبا و پویا را سریعتر از همیشه ایجاد کنید. همچنین یک زبان برنامه نویسی قدرتمند و بصری برای iPadOS، iOS، macOS، watchOS و tvOS است که نوشتن کد آن تعاملی و سرگرم کننده است و نحو مختصر و در عین حال گویای آن هر برنامه نویسی را جذب میکند. Swift شامل ویژگی های مدرنی است که توسعه دهنده‌گان دوست دارند چرا که کد سوئیفت از نظر طراحی ایمن است و نرمافزاری را تولید می‌کند که به سرعت اجرا می‌شود.

و اما در مورد Objective-C که یک زبان برنامه نویسی اصلی است و هنگام نوشتن نرم افزار برای OS X و iOS استفاده می‌شود. ابر مجموعه ای از زبان برنامه نویسی C است و قابلیت های شی گرا و زمان اجرا پویا را ارائه می‌دهد.