



به نام خدا

آموزش

CCNA 200-301

مؤلف:

علیرضا اسماعیلی



هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی ناشر ممنوع است. متخلفان به موجب قانون حمایت حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

◀ عنوان کتاب: آموزش CCNA 200-301

◀ مولف: علیرضا اسماعیلی

◀ ناشر: موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران

◀ ویراستار: مهدیه مخبری

◀ صفحه آرای: نازنین نصیری

◀ طراح جلد: داریوش فرسای

◀ نوبت چاپ: اول

◀ تاریخ نشر: ۱۴۰۲

◀ چاپ و صحافی: صدف

◀ تیراژ: ۱۰۰ جلد

◀ قیمت: ۲۱۰۰۰۰۰ ریال

◀ شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۶۹۹-۹

◀ نشانی واحد فروش: تهران، خیابان انقلاب، خیابان دانشگاه

◀ تقاطع شهدای ژاندارمری - پلاک ۱۵۸ ساختمان دانشگاه -

◀ طبقه دوم - واحد ۴ تلفن ها: ۶۶۹۶۵۷۴۹ - ۲۲۰۸۵۱۱۱

◀ فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران :

WWW.MFTBOOK.IR

www.dibagaran-tehran.com

نشانی اینستاگرام دیبا dibagaran_publishing @mftbook: نشانی تلگرام

هر کتاب دیباگران، یک فرصت جدید علمی و شغلی.

هر گوشی همراه، یک فروشگاه کتاب دیباگران تهران.

از طریق سایتهای دیباگران، در هر جای ایران به کتابهای ما دسترسی دارید.

فهرست مطالب

مقدمه ناشر..... ۱۷

فصل اول

اصول شبکه..... ۱۸

مدل مرجع OSI بخش اول..... ۱۸

لایه‌های OSI..... ۲۰

مزایای رویکرد لایه‌ای برای ارتباطات در شبکه..... ۲۰

۷ لایه OSI..... ۲۱

لایه ۷ به نام Application..... ۲۱

لایه ۶ به نام Presentation..... ۲۲

لایه ۵ به نام Session..... ۲۲

مدل مرجع OSI بخش دوم..... ۲۴

لایه ۴ به نام Transport..... ۲۴

لایه ۳ به نام Network..... ۲۶

لایه ۲ به نام Data Link..... ۲۶

لایه ۱ به نام Physical..... ۲۷

نام دیتا به همراه هدرهاش در هر لایه..... ۲۸

دو اصطلاح Encapsulation و Decapsulation..... ۲۸

مدل TCP/IP و مدل Hybrid..... ۲۹

اصول اولیه استاندارد Ethernet..... ۳۱

سازمان‌های مربوط به استانداردسازی در جهان..... ۳۱

سازمان IEEE..... ۳۱

معروفترین استانداردهای IEEE..... ۳۱

سازمان IANA..... ۳۲

سازمان ITU..... ۳۳

سازمان IETF..... ۳۳

سازمان WI-FI Alliance..... ۳۴

محدوده‌های Broadcast و Collision..... ۳۴

محدوده Collision..... ۳۴

تعریف Half Duplex..... ۳۴

تعریف Full Duplex..... ۳۴

| | |
|----|---|
| ۳۶ |مکانیزم CSMA/CD |
| ۳۶ | Broadcast محدوده |
| ۳۷ | Ethernet کابل‌های |
| ۳۷ | نحوه نام‌گذاری کابل‌هایی که از استاندارد Ethernet استفاده می‌کنند |
| ۳۸ | هدر استاندارد Ethernet برای لایه ۲ |
| ۳۹ | انواع کابل‌های Twisted Pair در استاندارد Ethernet |
| ۴۰ | انواع کابل Twisted pair از نظر نوع ساخت و سوکت‌های آن |
| ۴۱ | کابل‌های فیبر نوری |
| ۴۳ | مک آدرس Mac Address |
| ۴۵ | انواع آدرس‌های مقصد برای لایه ۲ و لایه ۳ |
| ۴۷ | آدرس UDP، IPv4 و TCP |
| ۴۷ | مقدمات آدرس IPv4 |
| ۴۷ | پروتکل DHCP |
| ۴۸ | پروتکل ARP |
| ۵۰ | پروتکل DNS |
| ۵۲ | پروتکل‌های پرکاربرد لایه انتقال |
| ۵۲ | پروتکل UDP |
| ۵۲ | پروتکل TCP |

فصل دوم

مقدمه‌ای بر IOS دستگاه‌های سیسکو..... ۵۴

| | |
|----|---|
| ۵۴ | مراحل بالآمدن یا Startup دستگاه‌های سیسکو |
| ۵۴ | انواع حافظه‌های موجود روی دستگاه‌های سیسکو |
| ۵۶ | دسترسی به دستگاه از طریق CLI |
| ۵۹ | ساختار دستورات IOS |
| ۶۱ | کامندهای اولیه |
| ۶۲ | دادن نام به روترها و سویچ‌های سیسکو |
| ۶۲ | تغییر شکل و شمایل صفحه ابتدایی دستگاه‌های سیسکو |
| ۶۲ | نحوه دادن آدرس IPv4 به یک Interface |
| ۶۳ | دیدن IOS فعلی مورد استفاده دستگاه‌های سیسکو |
| ۶۳ | اطلاعات Runnig configuration واطلاعات Save شده در فایل Start-up configuration |
| ۶۴ | ذخیره کردن Runnig config درون startup config |
| ۶۴ | برگرداندن روتر یا سویچ به حالت کارخانه |
| ۶۵ | گرفتن Help در محیط CLI |
| ۶۷ | نحوه امن کردن و انواع پسوردگذاری برای دسترسی به دستگاه‌های سیسکو |

| | |
|----|---|
| ۶۷ |enable روی گذاشتن |
| ۶۸ | Console دسترسی روی گذاشتن |
| ۶۸ | SSH و Telnet ایجاد دسترسی |
| ۷۱ | SSH ایجاد دسترسی |
| ۷۶ |IPv4 آدرس دهی |
| ۷۸ | Subnet Mask و IP |
| ۸۰ | Broadcast و آدرس Network |
| ۸۱ | تعداد host های قابل IP دادن در هر Subnet یا رنج |
| ۸۱ | Network یا Subnet بعدی |
| ۸۲ | IPv4 کلاس های |
| ۸۳ | Public و Private از نظر IPv4 انواع آدرس های |
| ۸۳ | روش خفن حل مسائل IP در سه سوت |

فصل سوم

۸۶..... Lan Switching های مربوط به سویچ ها یا

| | |
|-----|---|
| ۸۷ | نحوه یادگیری Source Mac توسط سویچ ها |
| ۸۸ | Forward کردن فریم های Known Unicast در سویچ ها |
| ۹۰ | Flood کردن فریم های Broadcast و Unknown Unicast |
| ۹۰ | بررسی و تحلیل Ethernet Switching |
| ۹۱ | تنظیمات یا Configuration های اولیه سویچ |
| ۹۳ | حل مشکل یا Troubleshoot برای سویچ ها |
| ۹۳ | Virtual Lan یا VLAN چیست |
| ۹۵ | نحوه ایجاد و کانفیگ vlan روی اینترفیس ها |
| ۹۸ | ایجاد vlan ها روی چند سویچ با استفاده از ویژگی Trunk |
| ۹۹ | پروتکل های Trunking موجود 802.1Q و ISL |
| ۱۰۰ | کانفیگ کردن Vlan trunking |
| ۱۰۳ | مثالی از نحوه tag زدن سویچ ها برای ارسال از روی ترانک |
| ۱۰۵ | NATIVE VLAN مربوط به تغییر |
| ۱۰۶ | مفهوم Data VLAN و Voice VLAN |
| ۱۰۹ | Mismatch شدن حالت های ترانک در دو طرف لینک |
| ۱۱۰ | اجازه عبور دادن VLAN های دلخواه از روی ترانک |

فصل چهارم

۱۱۲..... Spanning Tree Protocol مفاهیم پروتکل

| | |
|-----|--|
| ۱۱۲ | دلیل نیاز به Spanning tree روی سویچ ها |
|-----|--|

| | |
|----------|---|
| ۱۱۴..... | Spanning tree چگونه کار می کند؟!..... |
| ۱۱۶..... | Hello BPDU و Bridge ID در پروتکل STP..... |
| ۱۱۷..... | انتخاب سویچ Root..... |
| ۱۱۸..... | انتخاب Root port برای سویچ های Non root..... |
| ۱۲۰..... | انتخاب Designated port برای هر Lan segment..... |
| ۱۲۲..... | چند مثال از حل مسائل STP/RSTP..... |
| ۱۲۲..... | مثال ۱..... |
| ۱۲۴..... | مثال ۲..... |
| ۱۲۴..... | مثال ۳..... |
| ۱۲۵..... | نحوه کانفیگ کردن برای تأثیرگذاری روی انتخابات توپولوژی STP..... |
| ۱۲۵..... | جزئیات ویژگی های پروتکل STP (و نه RSTP)..... |
| ۱۲۶..... | فعالیت های STP وقتی شبکه آرام و بدون تغییر باقی مانده است..... |
| ۱۲۶..... | تایمرهای STP که همگرایی STP را مدیریت می کنند..... |
| ۱۲۸..... | تغییر وضعیت یا state اینترفیس ها از طریق STP..... |
| ۱۳۱..... | Rapid STP مفاهیم..... |
| ۱۳۱..... | مقایسه STP و RSTP..... |
| ۱۳۲..... | Alternate (Root) port role و RSTP..... |
| ۱۳۴..... | پردازش ها و حالت های RSTP..... |
| ۱۳۵..... | Backup (Designated) Port Role و RSTP..... |
| ۱۳۶..... | انواع RSTP Port Type..... |
| ۱۳۷..... | ویژگی های دل به خواهی برای STP..... |
| ۱۳۷..... | EtherChannel..... |
| ۱۳۸..... | PortFast..... |
| ۱۳۸..... | BPDU Guard..... |

فصل پنجم

کانفیگ کردن EtherChannel و RSTP..... ۱۳۹

| | |
|----------|---|
| ۱۳۹..... | فهم RSTP در حین کانفیگ آن..... |
| ۱۴۰..... | دلیل نیاز به چند Spanning tree..... |
| ۱۴۰..... | STP Mode ها و استانداردهای آن..... |
| ۱۴۱..... | افزونه های System ID و Bridge ID..... |
| ۱۴۳..... | نحوه استفاده سویچ ها از Priority و System ID..... |
| ۱۴۴..... | متدهای RSTP برای پشتیبانی از چندین Spanning tree..... |
| ۱۴۴..... | Option های دیگری که در کانفیگ های RSTP به کار می رود..... |
| ۱۴۵..... | چند مثال از تغییرات کانفیگ های STP/RSTP برای بهبود..... |

- مثال ۱: استفاده از دستورات Root secondary و Root primary ۱۴۵
- مثال ۲: استفاده از Cost و port priority ۱۴۷
- کانفیگ EtherChannel لایه ۲ ای ۱۴۸
- کانفیگ EtherChannel لایه ۲ ای به صورت دستی و نه dynamic ۱۴۸
- کانفیگ کردن EtherChannel به صورت Dynamic ۱۵۰
- از کدام روش برای ساختن EtherChannel استفاده کنیم؟ ۱۵۰
- کانفیگ‌های مربوط به پورت‌های فیزیکی و پورت EtherChannel ۱۵۱
- تنظیم بار ترافیک روی اعضای EtherChannel ۱۵۳
- کانفیگ‌های مربوط به EtherChannel load distribution ۱۵۳
- تأثیرات استفاده از الگوریتم‌های EtherChannel در load distribution ۱۵۵

فصل ششم

تکمیل آدرس‌دهی IPv4 ۱۵۸

- مقدمه‌ای بر Subnetting ۱۵۸
- روش SLSM (Single Length Subnet Mask) ۱۵۹
- روش VLSM (Variable Length Subnet Mask) ۱۶۱
- مثال کاربردی از Subnetting ۱۶۲
- خلاصه‌سازی IPv4 یا همان IPv4 Summarization ۱۶۳
- مثال ۱ برای Summarization ۱۶۳
- مثال ۲ برای Summarization ۱۶۴
- تفاوت تعریف Summarization و Supernet ۱۶۴
- مثال ۱ برای Supernetting ۱۶۴

فصل هفتم

مسیریابی یا IPv4 Routing ۱۶۶

- نصب روترها در شبکه‌های شرکت‌ها (Enterprise) ۱۶۶
- لینک‌های سریال (Serial Links) ۱۶۷
- راه‌اندازی یک روتر ۱۶۹
- نصب روترهای SOHO ۱۷۰
- دادن آدرس IPv4 به اینترفیس‌های روترها ۱۷۱
- اینترفیس‌های روترها ۱۷۲
- کدهای interface status ۱۷۴
- تنظیم آدرس‌های IP برای اینترفیس‌های روترها ۱۷۵

فصل هشتم

۱۷۷.....Static Routes و IPv4 کانفیگ آدرس های

| | |
|----------|--|
| ۱۷۷..... | فرایند IPv4 Routing |
| ۱۷۹..... | یک مثال از IP routing |
| ۱۸۱..... | کانفیگ کردن IP address و روت های Connected |
| ۱۸۱..... | روت های Connected و کامند ip address |
| ۱۸۲..... | Arp table در روترهای سیسکو |
| ۱۸۳..... | کانفیگ Static route ها |
| ۱۸۳..... | روت های Static Network |
| ۱۸۵..... | روت های Static host |
| ۱۸۶..... | Floating static Routes یا روت های استاتیک شناور |
| ۱۸۷..... | Static Default Routes یا روت های استاتیک Default |
| ۱۸۹..... | حل مسائل و مشکلات مربوط به Static Route |
| ۱۹۰..... | IP Forwarding با تطبیق آن با Prefix طولانی تر و دقیق تر |
| ۱۹۰..... | استفاده از show ip route برای پیدا کردن بهترین مسیر |
| ۱۹۱..... | استفاده از کامند show ip route address برای پیدا کردن بهترین مسیر از بین مسیرهای موجود |
| ۱۹۲..... | تفسیر جدول IP Routing Table |

فصل نهم

۱۹۴.....مسیریابی برای IP در شبکه های LAN

| | |
|----------|---|
| ۱۹۴..... | روتینگ بین VLAN ها با استفاده از مدل ترانک 802.1Q |
| ۱۹۶..... | کانفیگ ROAS |
| ۱۹۸..... | چک کردن یا Verify کردن ROAS |
| ۱۹۹..... | حل مشکلات مربوط به ROAS |
| ۲۰۰..... | روتینگ بین VLAN ها با استفاده از سویچ لایه ۳ و مفهوم SVI |
| ۲۰۰..... | کانفیگ روتینگ در سویچ با استفاده از SVI |
| ۲۰۲..... | چک کردن مسیریابی و روتینگ با SVI |
| ۲۰۳..... | حل مشکلات روتینگ با استفاده از SVI |
| ۲۰۵..... | روتینگ بین VLAN ها با استفاده از سویچ لایه ۳ و استفاده از Routed Port |
| ۲۰۶..... | اجرای Routed Interface روی سویچ ها |
| ۲۰۹..... | پیاده سازی EtherChannel لایه ۳ ای |
| ۲۱۲..... | حل مشکلات مربوط به EtherChannel های لایه ۳ ای |

فهرست تصاویر

- شکل ۱-۱ داستان دو پادشاه در دو اقلیم..... ۲۰
- شکل ۲-۱ لایه‌های استاندارد iso/osi..... ۲۱
- شکل ۳-۱ شماره پورت‌های برنامه‌های معروف..... ۲۳
- شکل ۴-۱ شماره پورت‌های برنامه‌های معروف..... ۲۳
- شکل ۵-۱ مشاهده پورت‌های استفاده شده برای برنامه‌ها..... ۲۴
- شکل ۶-۱ بررسی هدر لایه ۲ لینک‌های سریال و اترنت..... ۲۷
- شکل ۷-۱ نحوه Encapsulation و نام PDU ها..... ۲۹
- شکل ۸-۱ ارسال و دریافت دیتا در لایه‌ها و نحوه Encapsulation و Decapsulation..... ۲۹
- شکل ۹-۱ مقایسه لایه‌ها در دو مدل OSI و TCP/IP..... ۳۰
- شکل ۱۰-۱ بررسی لایه‌ها در مدل Hybrid..... ۳۰
- شکل ۱۱-۱ سازمان‌های معروف در زمینه کارهای مربوط به شبکه..... ۳۱
- شکل ۱۲-۱ استانداردهای معروف IEEE در حوزه شبکه..... ۳۲
- شکل ۱۳-۱ نمایی از سایت ripe از زیرمجموعه‌های IANA..... ۳۳
- شکل ۱۴-۱ استفاده از HUB و تبدیل کردن یک لینک به Half duplex..... ۳۴
- شکل ۱۵-۱ وضعیت یک اینترنتیست بعد از متصل شدن به دستگاه Hub..... ۳۵
- شکل ۱۶-۱ استفاده از HUB و در نتیجه به وجود آمدن Collision در کارت شبکه‌ها..... ۳۵
- شکل ۱۷-۱ محدوده Collision Domain..... ۳۶
- شکل ۱۸-۱ محدوده Broadcast Domain..... ۳۷
- شکل ۱۹-۱ محدود شدن ترافیک Broadcast تا اینترنتیست یک روتر..... ۳۷
- شکل ۲۰-۱ نحوه نام‌گذاری کابل‌های اترنت..... ۳۷
- شکل ۲۱-۱ فرمت یک فریم اترنت (Ethernet Frame)..... ۳۸
- شکل ۲۲-۱ استفاده از کابل‌های فیبر نوری در فواصل و پهنای باندهای زیاد و استفاده از کابل‌های UTP در فواصل کم و پهنای باند کم..... ۳۸
- شکل ۲۳-۱ نحوه رنگ‌بندی و اتصال انواع کابل‌های Twisted pair..... ۳۹
- شکل ۲۴-۱ اتصال Corss و Straight کابل‌های Twisted pair..... ۳۹
- شکل ۲۵-۱ نمایی نزدیک از اتصال کابل‌های Twisted pair..... ۴۰
- شکل ۲۶-۱ اجزای اصلی یک لینک اترنت..... ۴۰
- شکل ۲۷-۱ کانکتورها و پورت‌های RJ-45..... ۴۰
- شکل ۲۸-۱ کابل‌های UTP و STP..... ۴۱
- شکل ۲۹-۱ اجزای یک کابل فیبر نوری..... ۴۱
- شکل ۳۰-۱ نحوه انتقال نور در یک فیبر Multimode با انعکاس‌های داخلی..... ۴۲

- شکل ۳۱-۱ نحوه انتقال نور در یک فیبر Single-Mode با استفاده از فرستنده لیزری ۴۲
- شکل ۳۲-۱ دو کابل فیبر نوری با اتصال Rx به Tx در هر کدام ۴۳
- شکل ۳۳-۱ یک 10-Gbps SFP+ در بیرون یک سویچ catalyst 3560 ۴۳
- شکل ۳۴-۱ ماشین حساب ویندوز و استفاده برای تبدیل‌های باینری ۴۴
- شکل ۳۵-۱ ساختار آدرس‌های Unicast در فریم اترنت ۴۴
- شکل ۳۶-۱ ارسال یک بسته به مقصد Unicast ۴۵
- شکل ۳۷-۱ ارسال یک بسته به مقصد Broadcast ۴۶
- شکل ۳۸-۱ ارسال یک بسته به مقصد Multicast ۴۶
- شکل ۳۹-۱ هدر IPv4، دارای عرض ۴ بیتی می‌باشد که کل پکت می‌شود ۲۰ بایت ۴۷
- شکل ۴۰-۱ بسته‌های DHCP Discover و Offer ۴۸
- شکل ۴۱-۱ بررسی جداول Arp برای روترها و PC ها ۴۹
- شکل ۴۲-۱ کامند‌های دیدن جدول ARP در PC و روتر ۴۹
- شکل ۴۳-۱ ارسال بسته ARP به مقصد Broadcast برای به‌دست‌آوردن Mac address ها ۴۹
- شکل ۴۴-۱ یک نمونه فرآیند Arp ۵۰
- شکل ۴۵-۱ یک نمونه معمولی از DNS Name Resolution Request ۵۰
- شکل ۴۶-۱ مفهوم و راه‌اندازی سرور DNS در Packet tracer ۵۱
- شکل ۴۷-۱ نحوه Resolve شدن نام سایت به IP و درنهایت بازشدن وب‌سایت مقصد ۵۱
- شکل ۴۸-۱ هدر UDP ۵۲
- شکل ۴۹-۱ هدر TCP ۵۳
- شکل ۵۰-۱ مشاهده لایه‌های شبکه برای ارتباط DNS ۵۳
- شکل ۱-۲ انواع حافظه‌های سویچ‌های سیسکو ۵۵
- شکل ۲-۲ محل تنظیم پورت در Device Manager برای وصل شدن با کابل کنسول ۵۶
- شکل ۳-۲ تغییر Baud rate برای انتقال اطلاعات با کابل کنسول ۵۷
- شکل ۴-۲ حالت‌های تنظیم شده برای وصل شدن با کابل کنسول به دستگاه سیسکو ۵۷
- شکل ۵-۲ نحوه تغییر سرعت Baud rate از درون دستگاه ۵۸
- شکل ۶-۲ وصل شدن به دستگاه ۵۸
- شکل ۷-۲ چگونگی وصل شدن به دستگاه با استفاده از برنامه Packet tracer و کابل کنسول ۵۸
- شکل ۸-۲ اتصال کنسول به یک سویچ ۵۹
- شکل ۹-۲ قسمتی از یک سویچ 2960-XR و پورت‌های کنسول آن ۵۹
- شکل ۱۰-۲ ترتیب واردکردن دستورات به دستگاه‌های سیسکو ۵۹
- شکل ۱۱-۲ مدهای User و Privileged ۶۰
- شکل ۱۲-۲ مثالی از کامند‌هایی که برای Privileged mode هستند و در User mode پذیرفته نمی‌شوند ۶۰
- شکل ۱۳-۲ استفاده از دستور Banner MOTD و خروجی به‌دست‌آمده ۶۲
- شکل ۱۴-۲ رفتن از مدهای مختلف به مدهای دیگر ۶۶
- شکل ۱۵-۲ نحوه کانفیگ سویچ برای Login Authentication با استفاده از Local Username ۷۱

- شکل ۲-۱۶ خطر زدن Telnet بدون نیاز به پسورد..... ۷۱
- شکل ۲-۱۷ اضافه کردن کانفیگ SSH با استفاده از Local username..... ۷۲
- شکل ۲-۱۸ مراحل کانفیگ SSH..... ۷۲
- شکل ۲-۱۹ نمایش حالت SSH..... ۷۳
- شکل ۲-۲۰ راه اندازی Telnet در GNS3 به منظور دیدن محتوای بسته‌ها با استفاده از Wireshark..... ۷۳
- شکل ۲-۲۱ نمایان بودن تمامی کاراکترها و ناامن بودن پروتکل Telnet..... ۷۴
- شکل ۲-۲۲ راه‌اندازی SSH در GNS3 به منظور دیدن محتوای بسته‌ها با استفاده از Wireshark..... ۷۴
- شکل ۲-۲۳ رمزنگاری شدن کاراکترها در استفاده از SSH..... ۷۵
- شکل ۲-۲۴ نحوه فرایند Authentication با استفاده از سرور AAA..... ۷۵
- شکل ۲-۲۵ کانفیگ سرور AAA در برنامه Packet tracer..... ۷۶
- شکل ۲-۲۶ دادن آدرس‌های Invalid به کارت شبکه کامپیوتر..... ۷۷
- شکل ۲-۲۷ پینگ نشدن کامپیوترهایی که در یک شبکه نیستند..... ۷۹
- شکل ۲-۲۸ چگونگی انجام NAT در شبکه‌ها..... ۸۳
- شکل ۳-۱ نمونه‌ای از توپولوژی شبکه‌های Campus LAN و Data Center LAN..... ۸۶
- شکل ۳-۲ شبکه‌ای با لینک‌های اضافی اما بدون وجود STP، فریم‌ها داخل یک loop همیشگی خواهند افتاد..... ۸۷
- شکل ۳-۳ شمایل یک Ethernet Frame با استاندارد IEEE 802.3..... ۸۷
- شکل ۳-۴ خالی بودن Mac Table وقتی هیچ فریمی به سویچ وارد نشده است..... ۸۸
- شکل ۳-۵ یادگیری Source mac address ها از فریم رسیده شده به سویچ..... ۸۸
- شکل ۳-۶ نحوه یادگیری mac address ها توسط سویچ: خالی بودن جدول و اضافه کردن دو entry به آن..... ۸۸
- شکل ۳-۷ یک نمونه از نحوه Forwarding و Filtering سویچ‌ها..... ۸۹
- شکل ۳-۸ تصمیم‌گیری برای Forwarding وقتی دو تا سویچ داریم: سویچ اول..... ۸۹
- شکل ۳-۹ تصمیم‌گیری برای Forwarding وقتی دو تا سویچ داریم: سویچ دوم..... ۹۰
- شکل ۳-۱۰ Flood کردن سویچ‌ها در مواجهه با فریم‌های: Unknown Unicast..... ۹۰
- شکل ۳-۱۱ کانفیگ دادن Ip address به سویچ‌ها..... ۹۲
- شکل ۳-۱۲ دلیل نیاز کانفیگ Default Gateway در سویچ..... ۹۲
- شکل ۳-۱۳ دادن نام به اینترفیس‌ها به منظور تسریع کمک برای رفع مشکلات آتی..... ۹۳
- شکل ۳-۱۴ انتخاب VLAN مناسب برای IP دادن در سویچ‌ها..... ۹۳
- شکل ۳-۱۵ ایجاد دو تا Broadcast domain مجزا با استفاده از دو تا سویچ و عدم استفاده از VLAN..... ۹۴
- شکل ۳-۱۶ ایجاد دو تا Broadcast domain مجزا با استفاده از یک سویچ و استفاده از VLAN..... ۹۴
- شکل ۳-۱۶ نحوه کارکرد VLAN و مجزاکردن اینترفیس‌ها از هم..... ۹۴
- شکل ۳-۱۷ ساختن VLAN ها و اختصاص آنها به اینترفیس‌ها..... ۹۵
- شکل ۳-۱۸ ساختن VLAN ها و اختصاص آنها به اینترفیس‌ها و استفاده از Interface range..... ۹۵
- شکل ۳-۱۹ شبکه‌ای با یک سویچ و ۳ تا VLAN..... ۹۶
- شکل ۳-۲۰ ساختن VLAN ها و اختصاص آنها به اینترفیس‌ها..... ۹۶
- شکل ۳-۲۱ ایجاد VLAN برای اینترفیس‌ها با روشی کوتاه‌تر..... ۹۷

- شکل ۳-۲۲ بررسی کامندهای مفید در بررسی VLAN ها با استفاده از برنامه Packet tracer..... ۹۷
- شکل ۳-۲۳ اتصال چند سویچ به هم بدون استفاده از مفهوم Vlan Trunking..... ۹۸
- شکل ۳-۲۴ اتصال چند سویچ به هم با استفاده از مفهوم Trunking برای Vlan ها..... ۹۸
- شکل ۳-۲۵ Vlan Trunking بین دو تا سویچ..... ۹۹
- شکل ۳-۲۶ استفاده از استاندارد 802.1Q Trunking..... ۱۰۰
- شکل ۳-۲۷ شبکه‌ای با دو تا سویچ و ۳ تا VLAN و مفهوم ترانک..... ۱۰۱
- شکل ۳-۲۸ حالت اولیه پیش فرض: بین SW1 و SW2 ترانک شکل نگرفته است..... ۱۰۱
- شکل ۳-۲۹ تغییر لینک از SW1 از Dynamic Auto به Dynamic desirable..... ۱۰۲
- شکل ۳-۳۰ نگاهی دقیق تر به اینترفیس ترانک G0/1 از SW1..... ۱۰۳
- شکل ۳-۳۱ مشاهده tag مربوط به استاندارد 802.1Q اینترفیس ترانک..... ۱۰۴
- شکل ۳-۳۲ بسته رسیده به سویچ از سمت کامپیوتر 802.1q tag ندارد..... ۱۰۴
- شکل ۳-۳۳ بسته برای ارسال روی لینک بین سویچ‌ها 802.1q tag می‌خورد..... ۱۰۵
- شکل ۳-۳۴ تغییر دادن Native VLAN فقط در یک سمت..... ۱۰۶
- شکل ۳-۳۵ قبل از به‌وجود آمدن IP Telephony می‌بینید که PC و phone با کابل‌های مجزا به سویچ‌های مجزایی وصل می‌شدند..... ۱۰۶
- شکل ۳-۳۶ استفاده از یک کابل برای IP Phone و استفاده از یک سویچ Integrated..... ۱۰۷
- شکل ۳-۳۷ طراحی یک VLAN، که Data در VLAN 10 قرار می‌گیرد و Phone ها در VLAN 11..... ۱۰۷
- شکل ۳-۳۸ کانفیگ Voice vlan و Data vlan روی پورت‌های متصل به Phone ها..... ۱۰۸
- شکل ۳-۳۹ چک کردن (Access vlan) data vlan و voice vlan..... ۱۰۸
- شکل ۳-۴۰ لیست Allowed vlan ها و لیست Active vlan ها..... ۱۰۸
- شکل ۳-۴۱ عدم تطابق حالت‌های ترانک در دو سر لینک..... ۱۰۹
- شکل ۳-۴۲ استفاده از کامند no negotiate در یک سر لینک ترانک و عدم ترانک شدن لینک..... ۱۰۹
- شکل ۳-۴۳ لیست Allowed vlan و لیست active vlan ها..... ۱۱۱
- شکل ۳-۴۴ بررسی سطرهای جدول بالا..... ۱۱۱
- شکل ۴-۱ بلاک شدن یک پورت توسط پروتکل STP..... ۱۱۲
- شکل ۴-۲ غیرفعال کردن پروتکل STP روی سویچ‌ها و UP شدن تمامی اینترفیس‌های درون حلقه..... ۱۱۳
- شکل ۴-۳ به‌وجود آمدن یک Loop بی‌نهایت برای فریم‌های ارسالی به سمت شبکه سویچ‌ها..... ۱۱۳
- شکل ۴-۴ عدم وجود مکانیزمی همچون TTL در لایه ۲ برای جلوگیری از Loop..... ۱۱۳
- شکل ۴-۵ به‌وجود آمدن Broadcast Storm..... ۱۱۴
- شکل ۴-۶ توپولوژی کارکردی لینک‌های سویچ‌ها که شبیه به درخت می‌شود..... ۱۱۵
- شکل ۴-۷ شروع فرایند انتخاب سویچ Root..... ۱۱۸
- شکل ۴-۸ چگونگی محاسبه STP/RSTP Cost از سویچ SW3 به سویچ Root (SW1) توسط انسان..... ۱۱۹
- شکل ۴-۹ چگونگی محاسبه STP/RSTP Cost از سویچ SW3 به سویچ Root (SW1) توسط خود سویچ‌ها در واقعیت..... ۱۱۹
- شکل ۴-۱۰ برنده شدن SW1 در انتخابات Root..... ۱۲۰

| | |
|---|-----|
| شکل ۴-۱۱ شماتیک مثال اول از مسائل STP..... | ۱۲۲ |
| شکل ۴-۱۲ شماتیک مثال اول از مسائل STP..... | ۱۲۳ |
| شکل ۴-۱۳ شماتیک مثال دوم از مسائل STP..... | ۱۲۴ |
| شکل ۴-۱۴ شماتیک مثال سوم از مسائل STP..... | ۱۲۴ |
| شکل ۴-۱۵ حالت‌های اولیه STP قبل از اینکه لینک بین SW1-SW3 قطع شود..... | ۱۲۷ |
| شکل ۴-۱۶ محاسبه Cost توسط پروتکل STP/RSTP..... | ۱۲۹ |
| شکل ۴-۱۷ حالت‌های اولیه STP قبل از اینکه لینک بین SW1-SW3 قطع شود..... | ۱۲۹ |
| شکل ۴-۱۸ قطع کردن اینترفیس‌ها و رصد تغییر حالت پورت‌ها..... | ۱۳۰ |
| شکل ۴-۱۹ مثالی از تبدیل کردن اینترفیس G0/2 از SW3 به alternate port..... | ۱۳۳ |
| شکل ۴-۲۰ همگرایی اینترفیس‌ها و سویچ‌ها وقتی که SW3 G0/1 قطع می‌شود..... | ۱۳۳ |
| شکل ۴-۲۱ مثالی از Backup port در RSTP..... | ۱۳۵ |
| شکل ۴-۲۲ انواع Link type در RSTP..... | ۱۳۶ |
| شکل ۴-۲۳ استفاده از EtherChannel و کار کردن STP روی آن..... | ۱۳۷ |
| شکل ۵-۱ انتخاب معمول برای کانفیگ: تبدیل سویچ‌های Distribution به Root..... | ۱۳۹ |
| شکل ۵-۲ انجام Load balancing با یک درخت برای Vlan1 و درخت دیگر برای Vlan2..... | ۱۴۰ |
| شکل ۵-۳ سیر تکاملی ویژگی‌های per-vlan و multiple STP..... | ۱۴۱ |
| شکل ۵-۴ حالت‌های STP با پارامترهای پیش‌فرض STP روی سویچ‌های SW1 و SW2..... | ۱۴۱ |
| شکل ۵-۵ فیلد STP System ID Extension..... | ۱۴۲ |
| شکل ۵-۶ help به ما نشان می‌دهد که Priority باید ضربی از 4096 باشد..... | ۱۴۲ |
| شکل ۵-۷ اضافه شدن priority (16-Bit) و System ID Extension (12-Bit)..... | ۱۴۳ |
| شکل ۵-۸ انتخاب نامناسب برای سویچ روت..... | ۱۴۵ |
| شکل ۵-۹ انتخاب درست و مناسب برای سویچ‌های روت در لایه Distribution..... | ۱۴۶ |
| شکل ۵-۱۰ جایگزین شدن سویچ دوم در لایه Distribution در زمان fail شدن سویچ روت اول..... | ۱۴۷ |
| شکل ۵-۱۱ تغییر پارامتر port priority برای تأثیر در انتخاب Root port..... | ۱۴۷ |
| شکل ۵-۱۲ مثالی از یک شبکه LAN و استفاده از EtherChannel..... | ۱۴۸ |
| شکل ۵-۱۳ کانفیگ کردن و مانیتور کردن EtherChannel..... | ۱۴۸ |
| شکل ۵-۱۴ ترکیب درست استفاده از EtherChannel به‌صورت داینامیک..... | ۱۵۰ |
| شکل ۵-۱۵ چک کردن EtherChannel: استفاده از PAgP Desirable mode..... | ۱۵۱ |
| شکل ۵-۱۶ کار نکردن EtherChannel روی اینترفیس Local سویچ به دلیل mismatch در STP cost..... | ۱۵۲ |
| شکل ۵-۱۷ ترکیب درست استفاده از کانفیگ EtherChannel..... | ۱۵۳ |
| شکل ۵-۱۸ توزیع همه فریم‌های با source mac address یکسان از روی یک اینترفیس..... | ۱۵۵ |
| شکل ۵-۱۹ EtherChannel با استفاده از ۴ لینک..... | ۱۵۵ |
| شکل ۵-۲۰ تست کردن Source mac های یکسان وقتی از src-mac Balancing استفاده کرده‌ایم..... | ۱۵۶ |
| شکل ۵-۲۱ تست با source mac address های که بیت کم‌ارزش آنها با هم تفاوت دارد..... | ۱۵۶ |
| شکل ۵-۲۲ شواهد load Distribution به‌وسیله Source و Destination مک آدرس‌ها..... | ۱۵۷ |

| | |
|--|-----|
| شکل ۱-۶ طراحی Subnet..... | ۱۵۸ |
| شکل ۲-۶ وجود ۴ سایت با یک سایت مرکزی بزرگتر..... | ۱۵۹ |
| شکل ۳-۶ انجام Subnetting با توجه به نیازمان و تعداد User های هر قسمت شبکه..... | ۱۵۹ |
| شکل ۴-۶ تخصیص Subnet های مناسب با روش SLSM به قسمت‌های LAN و WAN شبکه با توجه به تعداد IP مورد نیاز..... | ۱۶۰ |
| شکل ۵-۶ تخصیص Subnet های مناسب با روش VLSM به قسمت‌های LAN و WAN با توجه به تعداد IP مورد نیاز و به صرفه بودن این روش..... | ۱۶۱ |
| شکل ۶-۶ یک مثال کاربردی از حل مسائل Subnetting..... | ۱۶۲ |
| شکل ۱-۷ دیاگرام یک شبکه معمولی Enterprise..... | ۱۶۶ |
| شکل ۲-۷ دیاگرام شبکه Enterprise با نمایش کابل کشی دقیق تر..... | ۱۶۷ |
| شکل ۳-۷ نمای یک روتر مدل 4321 سیسکو که از نوع Integrated Servie Router (ISR) می باشد..... | ۱۶۷ |
| شکل ۴-۷ کانفیگ روتر R1 با استفاده از کامند clock rate..... | ۱۶۸ |
| شکل ۵-۷ لینک سریال در LAB..... | ۱۶۸ |
| شکل ۶-۷ استفاده از Encapsulation های متفاوت در دوسر لینک سریال و UP/DOWN شدن وضعیت آن..... | ۱۶۹ |
| شکل ۷-۷ دستگاه‌های موجود در یک شبکه SOHO با اینترنت پرسرعت CATV..... | ۱۷۰ |
| شکل ۸-۷ یک شبکه SOHO، استفاده از اینترنت کابلی و یک دستگاه چندکاره یا Integrated..... | ۱۷۰ |
| شکل ۹-۷ خروجی دستور show interfaces status در محیط packet tracer..... | ۱۷۲ |
| شکل ۱۰-۷ لیست کردن اینترفیس‌ها در یک روتر..... | ۱۷۳ |
| شکل ۱۱-۷ کامند show ip interface brief و دیدن وضعیت پورت‌ها..... | ۱۷۴ |
| شکل ۱۲-۷ مثالی از آدرس‌های IPv4 که برای مثال قبل استفاده شده بود..... | ۱۷۵ |
| شکل ۱۳-۷ کانفیگ IP Address روی روترهای سیسکو..... | ۱۷۵ |
| شکل ۱۴-۷ چک کردن IP address ها روی روترهای سیسکو..... | ۱۷۶ |
| شکل ۱-۸ منطق Host Routing..... | ۱۷۸ |
| شکل ۲-۸ منطق Router Routing..... | ۱۷۹ |
| شکل ۳-۸ مثالی از شبکه IPv4 برای Routing پنج مرحله‌ای..... | ۱۷۹ |
| شکل ۴-۸ ارسال پکت از Host A به سمت Host B..... | ۱۸۰ |
| شکل ۵-۸ مرحله اول Routing، روی روتر R1، بررسی FCS و Destination MAC..... | ۱۸۰ |
| شکل ۶-۸ مرحله دوم Routing، روی روتر R1، De-encapsulation پکت..... | ۱۸۰ |
| شکل ۷-۸ مرحله سوم Routing، روی روتر R1؛ تطبیق با Routing table..... | ۱۸۰ |
| شکل ۸-۸ مرحله چهارم Routing روی روتر R1، encapsulation پکت..... | ۱۸۰ |
| شکل ۹-۸ مرحله چهارم Routing روی روتر R1 با یک اینترفیس LAN خروجی..... | ۱۸۱ |
| شکل ۱۰-۸ یک نمونه شبکه برای نمایش Connected Route ها..... | ۱۸۲ |
| شکل ۱۱-۸ نمایش IP ARP Table یک روتر..... | ۱۸۳ |
| شکل ۱۲-۸ مفهوم کانفیگ Static Route..... | ۱۸۴ |

| | |
|----------|--|
| ۱۸۴..... | شکل ۸-۱۳ یک نمونه شبکه برای نشان دادن کانفیگ‌های Static Route |
| ۱۸۴..... | شکل ۸-۱۴ روت‌های Static اضافه شده به R1 |
| ۱۸۵..... | شکل ۸-۱۵ روت‌های Static اضافه شده به R1 |
| ۱۸۶..... | شکل ۸-۱۶ استفاده از Floating static route برای سابنت 172.16.2.0/24 |
| ۱۸۷..... | شکل ۸-۱۷ نمایش Administrative Distance مربوط به Static route |
| ۱۸۸..... | شکل ۸-۱۸ مثالی از استفاده Static Default Route در 1000 تا سایت دوردست |
| ۱۸۹..... | شکل ۸-۱۹ اضافه کردن یک Static Default Route به R2 |
| ۱۹۰..... | شکل ۸-۲۰ اضافه کردن permanent static route به جدول routing (روت‌ر R1) |
| ۱۹۱..... | شکل ۸-۲۱ خروجی show ip route با وجود روت‌های overlap |
| ۱۹۲..... | شکل ۸-۲۲ خروجی show ip route با وجود روت‌های overlap |
| ۱۹۲..... | شکل ۸-۲۳ کامند show ip route و خروجی آن |
| ۱۹۵..... | شکل ۹-۱ استفاده از سویچ لایه ۳ در سایت مرکزی |
| ۱۹۶..... | شکل ۹-۲ استفاده از subinterface در روتر B1 |
| ۱۹۷..... | شکل ۹-۳ کانفیگ روتر برای 802.1q encapsulation در شکل بالا |
| ۱۹۸..... | شکل ۹-۴ کانفیگ روتر برای ایجاد native vlan 10 روی روتر B1 |
| ۱۹۸..... | شکل ۹-۵ روت‌های connected بر مبنای مثال بالا |
| ۱۹۸..... | شکل ۹-۶ وضعیت subinterface ها و اینترفیس فیزیکی |
| ۱۹۹..... | شکل ۹-۷ خروجی کامند show vlans برای نشان دادن کانفیگ ترانک در روتر |
| ۲۰۱..... | شکل ۹-۸ روتینگ روی VLAN Interface ها در سویچ لایه ۳ |
| ۲۰۲..... | شکل ۹-۹ کانفیگ VLAN Interface برای سویچ‌های لایه ۳ |
| ۲۰۲..... | شکل ۹-۱۰ روت‌های Connected روی سویچ لایه ۳ |
| ۲۰۳..... | شکل ۹-۱۱ شواهدی که نشان می‌دهد یک سویچ هنوز IPv4 Routing را فعال نکرده است |
| ۲۰۴..... | شکل ۹-۱۲ سه مثال که باعث می‌شود VLAN Interface کار نکند |
| ۲۰۷..... | شکل ۹-۱۳ روتینگ با استفاده از Routed Interface روی یک سویچ |
| ۲۰۷..... | شکل ۹-۱۴ کانفیگ اینترفیس G0/1 روی سویچ SW1 به عنوان Routed Port |
| ۲۰۸..... | شکل ۹-۱۵ کامندهای چک کردن Routed port ها در سویچ |
| ۲۰۸..... | شکل ۹-۱۶ استفاده از Routed Interface برای لینک‌های سویچ‌ها در لایه‌های Core و Distribution |
| ۲۰۹..... | شکل ۹-۱۷ استفاده از دو لینک بین سویچ‌های Core و Distribution |
| ۲۱۰..... | شکل ۹-۱۸ طرحی که در مثال EtherChannel مورد استفاده قرار گرفته است |
| ۲۱۰..... | شکل ۹-۱۹ کانفیگ EtherChannel لایه ۳ ای روی سویچ SW1 |
| ۲۱۱..... | شکل ۹-۲۰ کامندهای چک کردن برای اینترفیس‌های Port-channel 12 از سویچ SW1 |
| ۲۱۱..... | شکل ۹-۲۱ چک کردن EtherChannel |

فهرست جداول

| | | |
|----------|---|-----|
| جدول ۱-۱ | کارکرد فیلدهای درون فریم اترنت | ۳۸ |
| جدول ۱-۲ | محل انواع فایل‌های Configuration | ۵۵ |
| جدول ۲-۲ | نحوه کمک گرفتن برای زدن کامندها | ۶۵ |
| جدول ۳-۲ | استفاده از نشانگرها برای گرفتن کمک در زدن کامندها | ۶۶ |
| جدول ۱-۳ | استفاده از کامندهای متفاوت برای access و Trunk کردن لینک‌ها | ۱۰۰ |
| جدول ۲-۳ | مد قابل انتظار برای Trunk وقتی که ادمین خودش کانفیگ می‌زند، اگر یک طرف را مد access بزیم و طرف دیگر را trunk کنیم، مشکل رخ می‌دهد | ۱۰۳ |
| جدول ۱-۴ | مشکلاتی که در صورت عدم وجود پروتکل STP می‌تواند اتفاق بیفتد | ۱۱۴ |
| جدول ۲-۴ | حالت پورت‌های سویچ در پروتکل STP | ۱۱۶ |
| جدول ۳-۴ | محتویات موجود در بسته‌های Hello bpdu | ۱۱۷ |
| جدول ۴-۴ | حالت‌های اینترفیس‌های سویچ‌ها در مثل بالا | ۱۲۱ |
| جدول ۵-۴ | مقادیر پیش فرض Port cost ها مطابق با استاندارد IEEE | ۱۲۵ |
| جدول ۶-۴ | تایمرهای بسته‌های موجود در پروتکل STP | ۱۲۶ |
| جدول ۷-۴ | حالت‌های مختلف در STP | ۱۳۰ |
| جدول ۸-۴ | Role های پورت‌ها در پروتکل STP | ۱۳۲ |
| جدول ۹-۴ | بررسی تفاوت‌ها و شباهت‌های دو پروتکل STP و RSTP | ۱۳۴ |
| جدول ۱-۵ | استانداردهای STP و کانفیگ‌های موجود | ۱۴۱ |
| جدول ۲-۵ | مقادیر STP/RSTP در کانفیگ Priority | ۱۴۲ |
| جدول ۳-۵ | مشاهده priority با استفاده از کامند show | ۱۴۳ |
| جدول ۴-۵ | متدهای EtherChannel Load Distribution | ۱۵۴ |
| جدول ۱-۷ | بررسی حالت‌هایی که می‌تواند برای یک اینترفیس و وضعیتش اتفاق بیفتد | ۱۷۴ |
| جدول ۲-۷ | خروجی‌های کامندهای show برای اینترفیس‌ها | ۱۷۶ |
| جدول ۱-۸ | آنالیز رنج‌های آدرس برای سابنت‌های مثال بالا | ۱۹۱ |
| جدول ۲-۸ | توضیحات مربوط به خروجی جدول روتینگ | ۱۹۲ |

خط‌مشی انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب‌هایی با کیفیت عالی است که بتواند
خواسته‌های به‌روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد.
هر کتاب دیباگران تهران، یک فرصت جدید شغلی و علمی

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بی‌کران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی و آموزشی گام‌هایی هرچند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گسترده‌گی علوم و سرعت توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه، نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی‌ترین و راحت‌ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع‌رسانی، بیش از پیش برجسته نموده است.

در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران و محققان در زمینه‌های گوناگون و مورد نیاز جامعه تلاش نموده برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پُر بار، معتبر و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهد.

کتابی که در دست‌دارید تألیف "جناب آقای علیرضا اسماعیلی" است که با تلاش همکاران ما در نشر دیباگران تهران منتشر گشته و شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

با نظرات خود مشوق و راهنمای ما باشید

با ارائه نظرات و پیشنهادات و خواسته‌های خود، به ما کمک کنید تا بهتر و دقیق‌تر در جهت رفع نیازهای علمی و آموزشی کشورمان قدم برداریم. برای رساندن پیام‌هایتان به ما از رسانه‌های دیباگران تهران شامل سایتهای فروشگاهی و صفحه اینستاگرام و شماره‌های تماس که در صفحه شناسنامه کتاب آمده استفاده نمایید.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
dibagaran@mftplus.com