



به نام خدا



راهنمای جامع برنامه نویسی

R

(مقدماتی و پیشرفته)

مؤلف:

دکتر سید مهدی صالحی

(عضو هیئت علمی دانشگاه نیشابور)

با همکاری: ریحانه عرفه



هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی
ناشر ممنوع است. متخالفان به موجب قانون حمایت حقوق
مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.

عنوان کتاب: راهنمای جامع برنامه نویسی R (مقدماتی و پیشرفته)

مولف: دکتر سید مهدی صالحی

ویراستار: ریحانه عرفه

ناشر: موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران

صفحه آرایی: فرنوش عبدالهی

طراح جلد: داریوش فرسایی

نوبت چاپ: اول

تاریخ نشر: ۱۳۹۸

چاپ و صحافی: صد

تیراز: ۱۰۰ جلد

قیمت: ۷۹۰۰۰۰ ریال

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۲۵۳-۳

نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب،

خ کارگر جنوبی، روبروی پاساژ مهستان،

پلاک ۱۲۵۱

تلفن: ۰۲۰-۸۵۱۱۱-۶۶۴۱۰۰۴۶

فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران:

WWW.MFTBOOK.IR

www.dibbook.ir

www.dibagaran Tehran.com

سرشناسه: صالحی، سید مهدی، ۱۳۶۵ -
عنوان و نام پدیدآور: راهنمای جامع برنامه نویسی R
(مقدماتی و پیشرفته) / مولف: سید مهدی صالحی
ویراستار: ریحانه عرفه.
مشخصات نشر: تهران: دیباگران تهران: ۱۳۹۸:
مشخصات ظاهری: ۳۰۲ ص: مصور،
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۲۵۳-۳
وضعیت فهرست نویسی: فیبا
موضوع: آر (زبان برنامه نویسی کامپیوتر)
موضوع: R (computer program language)
موضوع: آمار - داده پردازی
موضوع: Statistics - Data processing
شناسه افزوده: عرفه، ریحانه، ۱۳۷۶ - ویراستار
رده بندی کنگره: QA ۲۷۶/۴۵
رده بندی دیوبی: ۵۱۹/۵۰۲۸۵۵۱۳۳
شماره کتابشناسی ملی: ۶۰۶۰۳۵۴

نشانی تلگرام: [@mftbook](https://t.me/mftbook) نشانی اینستاگرام دیبا

هر کتاب دیباگران، یک فرصت جدید شغلی.

هرگوشی همرا، یک فروشگاه کتاب دیباگران تهران.

از طریق سایتها و اپ دیباگران، در هر جای ایران به کتابهای ما دسترسی دارید.

فهرست مطالب

فصل اول / معرفی نرم افزار و زبان برنامه نویسی R

۱۹	فصل اول / معرفی نرم افزار و زبان برنامه نویسی R
۲۰	۱-۱- مقدمه
۲۰	۱-۲- چرا R
۲۲	۱-۳- چند نکته اساسی درباره زبان برنامه نویسی R
۲۳	۱-۴- شروع کار با R
۲۳	۱-۴-۱- نحوه اجرای برنامه های R
۲۳	۱-۴-۱-۱- روش تعاملی
۲۵	۱-۴-۱-۲- روش BATCH
۲۵	۱-۴-۱-۳- آشنایی اجمالی با منوهای نرم افزار
۲۶	۱-۴-۱-۴- روش های جستجو در نرم افزار
۲۶	۱-۵- بسته های نرم افزاری
۲۸	۱-۵-۱- نصب بسته های نرم افزاری
۲۹	۱-۵-۲- فرآخوانی بسته های نرم افزاری
۲۹	۱-۵-۳- به روزرسانی بسته های نرم افزاری
۳۰	۱-۶- مفاهیم پایه
۳۰	۱-۶-۱- محاسبات ساده ریاضی
۳۲	۱-۶-۲- متغیرها
۳۲	۱-۶-۳- ایجاد متغیرها
۳۳	۱-۶-۴- حذف کردن متغیرها
۳۳	۱-۷- انواع داده ها
۳۴	۱-۷-۱- داده های عددی (double یا numeric)
۳۴	۱-۷-۲- داده های صحیح (integer)
۳۵	۱-۷-۳- داده های موهومی (complex)
۳۵	۱-۷-۴- داده های رشته ای (character)
۳۶	۱-۷-۵- داده های منطقی (logical)

فصل دوم / بردارها

۳۸

۳۹	۱-۲- مقدمه
۳۹	۲-۲- ایجاد بردارها
۳۹	۲-۲-۱- تابع <code>c()</code>
۴۱	۲-۲-۲- تابع <code>scan()</code>
۴۲	۲-۲-۳- ایجاد دنباله‌های حسابی
۴۳	۲-۲-۴- دنباله‌ی اعداد تکراری
۴۳	۲-۳- شناسایی و ویرایش درایه‌ها
۴۵	۲-۴- استخراج عناصر مشروط
۴۶	۲-۵- اعمال جبری درایه به داریه
۴۸	۲-۶- معرفی برخی توابع مهم برای بردارها
۴۹	۲-۶-۱- توابع آماری
۴۹	۲-۶-۲-۱- تابع <code>summary()</code>
۴۹	۲-۶-۲-۲- تابع <code>sample()</code>
۵۰	۲-۶-۲-۳- توابع <code>ftable()</code> و <code>table()</code>
۵۰	۲-۶-۲-۴- توابع ریاضی
۵۰	۲-۶-۲-۵- خانواده توابع <code>(...)</code>
۵۱	۲-۶-۲-۶- تابع <code>order()</code>
۵۲	۲-۶-۲-۷- توابع <code>ceiling()</code> و <code>floor()</code> ، <code>round()</code>
۵۲	۲-۶-۲-۸- خانواده توابع <code>gamma()</code>
۵۳	۲-۶-۲-۹- چند تابع و عملگر متفرقه
۵۳	۲-۶-۲-۱۰- تابع <code>which()</code>
۵۵	۲-۶-۲-۱۱- توابع <code>any()</code> و <code>all()</code>
۵۷	۲-۶-۲-۱۲- عملگر <code>'%in%'</code>
۵۸	۲-۶-۲-۱۳- تابع <code>names()</code>
۵۹	۲-۶-۲-۱۴- توابع برداری شده
۶۰	۲-۶-۲-۱۵- داده‌های گمشده
۶۱	۲-۶-۲-۱۶- کار با داده‌های گمشده
۶۲	۲-۶-۲-۱۷- معرفی بیشتر مقادیر <code>NaN</code> ، <code>Inf</code> و <code>NULL</code>
۶۳	۲-۶-۲-۱۸- توابع مهم در یک نگاه

۶۶

فصل سوم / ماتریس‌ها و آرایه‌ها

۶۷

۶۷	۳-۱- مقدمه
----	------------

۶۷

۶۷	۳-۲- ایجاد ماتریس‌ها
----	----------------------

۶۷ matrix() ۳-۲-۱- تابع
۷۱ dim() ۳-۲-۲- تابع
۷۱ cbind() و rbind() ۳-۲-۳- توابع
۷۲ diag() ۳-۲-۴- تابع
۷۳۳-۳- فراخوانی و ویرایش درایه‌ها
۷۷۳-۴- اعمال جبری درایه به درایه
۷۹۳-۵- توابع و عملگرهای ماتریسی
۷۹۳-۵-۱- عملگرهای ضرب
۸۱۳-۵-۲- solve() تابع
۸۵۳-۶- آرایه‌ها
۸۷۳-۶-۱- فراخوانی درایه‌ها، بردارها و ماتریس‌ها
۸۷۳-۶-۲- اعمال جبری

فصل چهارم / عامل‌ها، داده‌های چارچوب‌دار و فهرست‌ها

۹۱۴-۱- مقدمه
۹۲۴-۲- عامل‌ها (FACTOR)
۹۲۴-۲-۱- ایجاد عامل‌ها
۹۲۴-۱-۱-۱- تابع factor()
۹۵۴-۱-۲-۱- تابع gl()
۹۵۴-۱-۲-۳- تابع cut()
۹۶۴-۳- داده‌های چارچوب‌دار (DATAFRAME)
۹۶۴-۳-۱- ایجاد داده‌های چارچوب‌دار
۹۷۴-۳-۲- فراخوانی و ویرایش ستون‌ها، ردیف‌ها و درایه‌ها
۹۷۴-۳-۱-۱- تابع '[]'
۹۸۴-۳-۲- تابع attach()
۹۹۴-۳-۲-۳- تابع '\$'
۱۰۰۴-۳-۲-۴- تابع subset()
۱۰۰۴-۳-۳-۱- اعمال جبری درایه به درایه
۱۰۱۴-۳-۴- برشی توابع مهم برای داده‌های چارچوب‌دار
۱۰۱۴-۳-۱-۱- تابع str()
۱۰۲۴-۳-۲-۴- تابع merge()
۱۰۳۴-۴- فهرست‌ها (LIST)
۱۰۳۴-۴-۱- ایجاد فهرست‌ها
۱۰۳۴-۴-۱-۱- تابع list()

۱۰۴ vector() - تابع ۲-۱-۴-۴
۱۰۵ split() - تابع ۳-۱-۴-۴
۱۰۷۲-۴-۴ - فراخوانی و ویرایش آیتم‌ها
۱۰۸۳-۴-۴ - اعمال جبری
۱۰۹۴-۴-۴ - فهرست‌های بازگشتی
۱۱۰۵-۴-۴ - هموار کردن یک فهرست
۱۱۳۵-۴ - شناسایی اشیاء معرفی شده
۱۱۴۶-۴ - فراخوانی و ذخیره‌ی داده‌ها در خارج از محیط R
۱۱۵۴-۶-۴ - ذخیره‌ی موقت داده‌ها با فرمت RData
۱۱۶۴-۶-۴ - ذخیره‌ی داده‌ها با قالب‌های معروف
۱۱۶۱-۲-۶-۴ - قالب متنی
۱۱۷۲-۲-۶-۴ - قالب اکسل
۱۲۱۳-۲-۶-۴ - داده‌های نرم‌افزارهای آماری SPSS, SAS, Minitab, Stata
۱۲۲۴-۶-۴ - ذخیره‌سازی و فراخوانی مرحله به مرحله داده‌ها
۱۲۲۱-۳-۶-۴ - cat() - تابع
۱۲۳۲-۳-۶-۴ - readLines()
۱۲۴۳-۳-۶-۴ - writeLines()

۱۲۶ **فصل پنجم / توابع پیشرفتی**

۱۲۷۱-۵ - مقدمه
۱۲۷۲-۵ - تابع apply()
۱۳۳۳-۵ - تابع lapply()
۱۳۶۴-۵ - تابع sapply()
۱۳۸۵-۵ - تابع mapply()
۱۳۹۶-۵ - تابع tapply()
۱۴۳۷-۵ - تابع aggregate()
۱۴۵۸-۵ - تابع by()
۱۴۸۹-۵ - تابع get()
۱۵۰۱۰-۵ - تابع replicate()

۱۵۳ **فصل ششم / اصول برنامه‌نویسی R**

۱۵۴۱-۶ - مقدمه
۱۵۴۲-۶ - حلقه‌ها
۱۵۵۱-۲-۶ - حلقه‌ی for
۱۵۹۲-۲-۶ - حلقه‌ی while

۱۶۱	۳-۳-۶- دستورات شرطی.....
۱۶۱	۱-۳-۶- دستور if.....
۱۶۲	۲-۳-۶- دستور if-else.....
۱۶۳	۳-۳-۶- تابع ifelse().....
۱۶۴	۴-۳-۶- تابع switch().....
۱۶۵	۴-۶- دستورات کنترلی.....
۱۶۸	۵-۶- تابع نویسی.....
۱۷۵	۱-۵-۶- تابع بازگشتی.....
۱۷۷	۲-۵-۶- تابع Vectorize().....
۱۸۰	۳-۵-۶- مشخص کردن پیشفرض برای آرگومانها.....
۱۸۲	۴-۵-۶- ساخت عملگرها و توابع جایگذاری.....
۱۸۵	۵-۵-۶- متغیرهای محلی و سراسری.....
۱۹۸	۶-۶- گریزی به برنامه‌نویسی موازی.....
۱۹۸	۶-۶- بسته‌ی snow.....
۲۰۲	۶-۶- بسته‌ی parallel.....
۲۰۴	۶-۶- بسته‌ی foreach.....
۲۰۵	۶-۶- موازی یا سری؟ کدامیک؟!

فصل هفتم / کار با داده‌های متنی

۲۰۶	۱-۷- مقدمه.....
۲۰۷	۲-۷- ساختار داده‌های متنی.....
۲۰۷	۳-۷- ایجاد کاراکترها و رشته‌های متنی.....
۲۰۸	۴-۷- تابع character().....
۲۰۹	۲-۳-۷- تابع paste0() و paste().....
۲۱۰	۳-۳-۷- تابع toString().....
۲۱۱	۴-۷- چاپ داده‌های متنی.....
۲۱۲	۱-۴-۷- تابع print().....
۲۱۲	۲-۴-۷- تابع noquote().....
۲۱۳	۳-۴-۷- تابع cat() برای کاراکترها.....
۲۱۳	۴-۴-۷- تابع sprintf().....
۲۱۵	۵-۷- مدیریت داده‌های متنی.....
۲۱۷	۱-۵-۷- تابع nchar().....
۲۱۸	۲-۵-۷- تابع toupper() و tolower().....
۲۱۹	۳-۵-۷- تابع casefold().....

۲۱۹chartr()تابع (۴-۵-۷)
۲۲۰grep()تابع (۵-۵-۷)
۲۲۱gsub()تابع (۶-۵-۷)
۲۲۲abbreviate()تابع (۷-۵-۷)
۲۲۲substring()تابع (۸-۵-۷)
۲۲۳strsplit()تابع (۹-۵-۷)
۲۲۷توابع مجموعه‌ای در بردارهای کارکتری (۶-۷)
۲۲۷union()تابع (۱-۶-۷)
۲۲۷intersect()تابع (۲-۶-۷)
۲۲۷setdiff()تابع (۳-۶-۷)
۲۲۸setequal()تابع (۴-۶-۷)
۲۲۸identical()تابع (۵-۶-۷)
۲۲۸%in%is.element() یا (۶-۶-۷)
۲۲۹sort()تابع (۷-۶-۷)
۲۲۹پردازش متن با استفاده از بسته‌ی نرم‌افزاری tm (۷-۷)
۲۳۰corpusورود اطلاعات با استفاده از تابع (۱-۷-۷)
۲۳۱پیش‌پردازش متن (۲-۷-۷)
۲۳۲content_transformer()تابع (۱-۲-۷-۷)
۲۳۲tm_map()تابع (۲-۲-۷-۷)
۲۳۵تحلیل متن (۳-۷-۷)
۲۳۵ماتریس کلمات (Term-Document Matrix) (۱-۳-۷-۷)
۲۳۶استخراج کلمات با فراوانی مورد نظر (۲-۳-۷-۷)
۲۳۶حذف کلمات نادر (۳-۳-۷-۷)
۲۳۷بررسی روابط میان کلمات (۴-۳-۷-۷)
۲۳۷ابر کلمات (Word Cloud) (۴-۷-۷)

فصل هشتم / آشنایی با محیط گرافیکی R

۲۴۰۱- مقدمه (۱-۸)
۲۴۱۲- گرافیک پایه (۲-۸)
۲۴۱۱-۲- رنگ‌ها در R (۲-۸)
۲۴۲۲- نمودارهای آماری (توصیفی) (۲-۸)
۲۴۲۱-۲- نمودار دایره‌ای (۲-۸)
۲۴۴۲-۲- نمودار میله‌ای (۲-۸)
۲۴۶۳-۲- نمودار جعبه‌ای (۲-۸)

۲۴۷	۴-۲-۲-۸	- نمودار مستطیلی (هیستوگرام)
۲۴۸	۵-۲-۲-۸	- نمودار پراکنش
۲۵۱	۶-۲-۲-۸	- نمودار چندک چندک
۲۵۲	۷-۲-۲-۸	- نمودار برآورده چگالی کرنل
۲۵۳	۸-۲-۲-۸	- نمودارهای ریاضی
۲۵۳	۸-۲-۳-۲-۸	- منحنی توابع
۲۵۴	۸-۲-۳-۲-۸	- رسم پاره خط
۲۵۵	۸-۲-۳-۳-۲-۸	- چند ضلعی
۲۵۶	۸-۲-۴-۲-۸	- نمودارهای سه بعدی
۲۵۶	۸-۲-۴-۱-۴-۲-۸	- رویه (ژرفنما)
۲۵۷	۸-۲-۴-۲-۸	- نمودار خط تراز (کانتور)
۲۵۸	۸-۲-۵-۲-۸	- ویرایش و سفارشی کردن نمودارها
۲۵۸	۸-۲-۵-۲-۸	- افزودن نقاط به نمودار
۲۵۸	۸-۲-۵-۲-۸	- افزودن خطوط به نمودار
۲۵۹	۸-۲-۵-۳-۲-۸	- ایجاد زمینه شترنجی
۲۵۹	۸-۲-۵-۴-۵-۲-۸	- تعیین مختصات نقاط نمودار
۲۶۰	۸-۲-۵-۵-۲-۸	- شناسه‌های اختیاری
۲۶۳	۸-۲-۵-۶-۲-۸	- افزودن جعبه راهنمای نمودار
۲۶۴	۸-۲-۵-۷-۵-۲-۸	- نوشتن متن درون نمودار
۲۶۸	۸-۲-۵-۸-۶-۲-۸	- طراحی صفحه گرافیکی
۲۶۹	۸-۲-۶-۶-۲-۸	- ذخیره نمودارها
۲۶۹	۸-۲-۳-۳-۲-۸	- بسته نمافزاری <code>ggplot2</code>
۲۷۰	۸-۲-۳-۱-۱-۳-۸	- آشنایی با بسته گرافیکی <code>ggplot2</code>
۲۷۰	۸-۲-۱-۱-۱-۳-۸	- لایه‌های ضروری
۲۷۰	۸-۲-۱-۳-۲-۲-۱-۳-۸	- لایه‌های اختیاری
۲۷۱	۸-۲-۳-۲-۲-۳-۸	- <code>ggplot()</code> تابع
۲۷۱	۸-۲-۳-۱-۲-۳-۸	- نمودار میله‌ای
۲۷۳	۸-۲-۳-۲-۲-۳-۸	- هیستوگرام
۲۷۴	۸-۲-۳-۳-۲-۳-۸	- نمودار پراکنش
۲۷۵	۸-۲-۳-۴-۲-۳-۸	- نمودار جعبه‌ای
۲۷۷	۸-۳-۳-۳-۲-۳-۸	- بهبود کارایی نمودارها
۲۷۹	۸-۴-۳-۴-۳-۸	- ذخیره نمودارها

۲۸۱	پیوست الف / تمرین‌ها
۲۸۲	تمرین‌های فصل اول
۲۸۲	تمرین‌های فصل دوم
۲۸۴	تمرین‌های فصل سوم
۲۸۶	تمرین‌های فصل چهارم
۲۸۷	تمرین‌های فصل پنجم
۲۸۹	تمرین‌های فصل ششم
۲۹۰	تمرین‌های فصل هفتم
۲۹۰	تمرین‌های فصل هشتم
۲۹۲	پیوست ب / کار با توزیع‌های آماری
۲۹۶	نمايه
۳۰۱	مراجع

فهرست چالش‌ها

(سطح متوسط و پیشرفته)

«چالش ۲-۱»: استاندارد و یکنواخت کدنویسی کنیم!	۴۴
«چالش ۲-۲»: با استفاده از ویژگی باز تولید برنامه‌ی بهینه‌تری بنویسیم!	۴۷
«چالش ۲-۳»: NaN را تبدیل به عدد کنیم!	۵۲
«چالش ۲-۴»: اهمیت استفاده از متغیرهای منطقی	۵۴
«چالش ۲-۵»: کاربرد تابع () any	۵۵
«چالش ۲-۶»: آزمون برابری دو بردار: () all یا () identical	۵۶
«چالش ۲-۷»: کاربرد عملگر %in% در تقریب احتمال	۵۸
«چالش ۳-۱»: فراخوانی درایه‌های مشروط در ماتریس‌ها	۷۵
«چالش ۳-۲»: ویژگی باز تولید در ماتریس‌ها (۱)	۷۸
«چالش ۳-۳»: ویژگی باز تولید در ماتریس‌ها (۲)	۷۹
«چالش ۳-۴»: معکوس تعمیم‌یافته‌ی یک ماتریس یا ماتریس مور-پنروز	۸۱
«چالش ۳-۵»: ساختن ماتریس ضربی همبستگی	۸۴
«چالش ۳-۶»: ویژگی ناب باز تولید در آرایه‌ها!	۸۸
«چالش ۴-۱»: یک نکته‌ی قابل تأمل درباره‌ی عامل‌ها!	۹۴
«چالش ۴-۲»: تفاوت عملگرهای فراخوانی [.] و [..] در فهرست‌ها	۱۰۷
«چالش ۴-۳»: تابع () ls را بیشتر بشناسیم!	۱۱۴
«چالش ۴-۴»: () read.table در برابر () fread	۱۱۸
«چالش ۴-۵»: یک تکنیک ساده برای فراخوانی کلان‌داده	۱۱۹
«چالش ۴-۶»: ذخیره‌سازی مرحله‌ی کلان‌داده به مرحله‌ی یک خروجی	۱۲۴
«چالش ۵-۱»: کاربرد () apply در آرایه‌ها	۱۳۰
«چالش ۵-۲»: ?colSums	۱۳۲
«چالش ۵-۳»: کاربرد تابع () lapply	۱۳۵
«چالش ۵-۴»: ترکیب توابع خانواده‌ی apply	۱۴۰
«چالش ۵-۵»: کاربرد تابع () by	۱۴۶
«چالش ۵-۶»: کاربرد تابع () replicate	۱۵۱
«چالش ۶-۱»: بایدها و نبایدها در استفاده از حلقه‌ی for	۱۵۷

«چالش ۶-۲»: R از ویژگی Lazy evaluation پیروی می‌کند.	۱۷۱
«چالش ۶-۳»: توابع به عنوان اشیاء!	۱۷۲
«چالش ۶-۴»: break; print() یا return()!؟	۱۷۴
«چالش ۶-۵»: توابع بازگشتی به عنوان یک شاه کلید!	۱۷۶
«چالش ۶-۶»: کاربرد Vectorize()	۱۷۸
«چالش ۶-۷»: ایجاد توابع جایگذاری	۱۸۴
«چالش ۶-۸»: اولویت محاسبات با متغیرهای محلی است!	۱۸۶
«چالش ۶-۹»: چاپ کردن متغیرهای محلی	۱۸۸
«چالش ۶-۱۰»: سلسله مراتب را در توابع تودر تو بشناسیم!	۱۸۸
«چالش ۶-۱۱»: آشنایی با محیط (Environment)	۱۹۰
«چالش ۶-۱۲»: تفاوت عملگرهای انتساب '='، '-'<>' و '<<->->'	۱۹۲
«چالش ۶-۱۳»: کمی بیشتر از عملگر '->' بدانیم!	۱۹۴
«چالش ۶-۱۴»: ساختن یک شمارندهٔ خودکار	۱۹۶
«چالش ۶-۱۵»: صرفه‌جویی در زمان با موازی‌نویسی	۲۰۰
«چالش ۷-۱»: کاربرد عبارات منظم در توابع کاراکتری	۲۲۰

فهرست جداول

جدول ۱-۱: عملگرهای حسابی.	۳۰
جدول ۱-۲: معرفی برخی نمادهای مهم در R.	۳۱
جدول ۱-۳: عملگرهای منطقی.	۳۶
جدول ۲-۱: توابع پرکاربرد.	۶۳
جدول ۲-۲: توابع مهم آماری.	۶۴
جدول ۲-۳: توابع مهم ریاضی.	۶۴
جدول ۳-۱: توابع ماتریسی.	۸۲
جدول ۴-۱: توابع مهم داده‌های چارچوبدار.	۱۰۱
جدول ۴-۲: توابع فراخوانی داده.	۱۲۱
جدول ۷-۱: توابع چاپ کاراکترها.	۲۱۲
جدول ۷-۲: انواع کاراکترهای فرمت در تابع <code>sprintf()</code> .	۲۱۵
جدول ۷-۳: نشانه‌های کنترل خروجی در تابع <code>sprintf()</code> .	۲۱۶
جدول ۷-۴: توابع آماده برای مدیریت داده‌های متñی	۲۱۸
جدول ۷-۵: توابع مجموعه‌ای	۲۲۷
جدول ۷-۶: توابع پیش‌پردازش آماده	۲۲۲
جدول ۸-۱: انواع نمودارهای قابل ترسیم با تابع <code>plot()</code>	۲۴۸
جدول ۸-۲: شناسه‌های اختیاری در رسم نمودار	۲۶۰
جدول ۸-۳: انواع خط در رسم نمودارها	۲۶۱
جدول ۸-۴: کد متناظر نمادها برای فرمول‌نویسی در نمودارها	۲۶۵
جدول ۸-۵: فرمول‌نویسی در نمودارها	۲۶۶
جدول ب-۱: نحوه‌ی استفاده از توزیع‌های آماری در R	۲۹۳
جدول ب-۲: نماد توزیع‌های آماری معروف در R	۲۹۵

فهرست شکل‌ها

۲۴	شکل ۱-۱: پنجره‌ی R Console
۲۷	شکل ۱-۲: دسته‌بندی موضوعی بسته‌های نرم‌افزاری
۲۸	شکل ۱-۳ : دسته‌بندی موضوعی بسته‌های نرم‌افزاری (ادامه)
۷۷	شکل ۳-۱: پنجره‌ی Data Editor
..... ۱۳۸۸-۱۳۹۷	شکل ۷-۱: کلمات پر تکرار تست‌های زبان تخصصی کنکور کارشناسی ارشد آمار طی سال‌های
۲۴۲	شکل ۸-۱: طیف رنگ‌ها در محیط گرافیکی R

مقدمه ناشر

خط میشی کیفیت انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب های است که بتواند خواسته های بر روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد. هر کتاب دیباگران تهران، یک فرصت جدید شغلی

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بیکران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی دانشگاهی، علوم پایه و به ویژه علوم کامپیوتر و انفورماتیک گامهایی هرچند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گسترده‌گی علوم و توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی‌ترین و راحت‌ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع‌رسانی، بیش از پیش روشن می‌نماید. در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری جمعی از اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران، محققان و نیز پرستل ورزیده و ماهر در زمینه امور نشر درصد هستند تا با تلاش‌های مستمر خود برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پُربار، معترض و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهند.

کتابی که در دست دارید با همت "دکتر سید مهدی صالحی و با همکاری سرکارخانه ریحانه عرفه" و تلاش جمعی از همکاران انتشارات میسر گشته که شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

کارشناسی و نظرارت بر محتوا: زهره قزلباش

در خاتمه ضمن سپاسگزاری از شما دانش‌پژوه گرامی درخواست می‌نماید با مراجعه به آدرس dibagaran.mft.info (ارتباط با مشتری) فرم نظرسنجی را برای کتابی که در دست دارید تکمیل و ارسال نموده، انتشارات دیباگران تهران را که جلب رضایت و وفاداری مشتریان را هدف خود می‌داد، یاری فرمایید.

امیدواریم همواره بهتر از گذشته خدمات و محصولات خود را تقدیم حضورتان نماییم.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
bookmarket@mft.info

❖ مقدمه مولف

نگارش کتاب حاضر در راستای شناخت و کسب درک عمیق در خصوص توانمندی‌های زبان برنامه‌نویسی R و کاربرد آن در پردازش داده‌ها تدوین شده است. اگرچه R یک زبان برنامه‌نویسی آماری قلمداد می‌شود؛ لیکن به واسطه‌ی نقش موثر و غیر قابل انکار آمار در علوم مختلف و همچنین ویژگی‌های منحصر به‌فرد این نرم‌افزار، می‌توان آن را یکی از محدود زبان‌های برنامه‌نویسی دانست که با سرعت زیادی در حوزه‌های مختلف علوم رو به پیشرفت است. از جمله ویژگی‌های خاص این نرم‌افزار که آن را از سایر نرم‌افزارهای هم‌رده و توانمند آن در عصر کنونی مجزا می‌سازد می‌توان به رایگان بودن، سرعت اجرای قابل توجه، قابلیت اجرا در سیستم عامل‌های مختلف، امکان فرآخوانی و تبدیل ساده‌ی کدها به سایر زبان‌های برنامه‌نویسی معروف و بالعکس، سرعت به روزرسانی بالا و پشتیبانی توسط برنامه‌نویس‌های بزرگ سراسر دنیا اشاره نمود. همچنین به دلیل کدباز بودن، سهولت استفاده و دربرگیری بسته‌های نرم‌افزاری متنوع، کاربران زیادی را خصوصاً در حوزه‌های آمار و علوم داده به خود جذب کرده است. بنابراین، بر آن شدید تراهنمای مناسبی جهت استفاده از این نرم‌افزار مهیا کنیم. این کتاب در سطوح مقدماتی، متوسط و در بعضی موارد پیشرفته تنظیم شده است که حاصل تجربیات دوازده ساله‌ی نویسنده در تدریس دروس دانشگاهی مرتبط با R، برگزاری کارگاه‌های متعدد در دانشگاه‌های سراسر کشور و همچنین انجام پروژه‌های مشترک با یکی از بزرگان این حوزه در اروپا است. متن پیش‌زمینه‌ی کتاب (که با فونت نرمال تایپ شده است) در سطح مقدماتی و به‌سادگی نگارش شده است تا برای آن دسته از کاربرانی که قصد آشنایی با این زبان برنامه‌نویسی را دارند مفید باشد. برای اکثر خروجی‌ها تفسیرهایی به صورت مورد به مورد (با فونت ایتالیک و اندازه‌ی کوچکتر) ارائه شده است که ممکن است از حوصله‌ی کاربران سطح مقدماتی خارج باشد. این نکات برای افرادی که می‌خواهند سطح کدنویسی خود را در R افزایش دهند، مفید خواهد بود و جهت پاسخ‌گویی به نیاز این دسته از خوانندگان طراحی شده است. در سراسر کتاب (به جز فصل ۸) برخی نکات پیشرفته‌ی برنامه‌نویسی در قالب «چالش» ارائه شده است. در این موارد در حقیقت چالش‌های پیش‌روی کاربر که در حین کار کردن با این زبان برنامه‌نویسی با آن‌ها مواجه می‌شود، مطرح شده و در برخورد با این چالش‌ها به ذکر نکات ظرفی و با اهمیتی که برای رویارویی با آن‌ها در این کتاب گنجانده شده است، می‌پردازیم. مطالعه‌ی این چالش‌ها به کاربران حرفه‌ای R توصیه می‌شود. هدف نویسنده از نوشتن این کتاب پرداختن به پیاده‌سازی مدل‌های آماری از جمله رگرسیون، سری‌های زمانی و ... به کمک نرم‌افزار R نبوده، بلکه «آشنایی و ارتقای سطح برنامه‌نویسی با R» و البته نمایش قدرت آن در «پردازش داده» بوده است. بنابراین در حین نگارش سعی بر استفاده‌ی کمتر اصطلاحات و روش‌های آماری و احتمالی شده است. اما بهره‌حال برای آشنایی بیشتر با توزیع‌های آماری در R، مطالعه‌ی پیوست (ب) مفید می‌باشد. در پیوست (الف) نیز چند تمرين برای هر فصل درنظر گرفته شده است که حل آن‌ها به کاربران سطح مقدماتی توصیه می‌شود. کتاب حاضر در سطح مقدماتی برای دانشجویان محترم اکثر رشته‌ها، به‌طور ویژه رشته‌های آمار، علوم داده، داده‌کاوی، علوم کامپیوتر، مهندسی کامپیوتر (نرم‌افزار)، سایر علوم مهندسی و همچنین علوم پزشکی توصیه می‌شود و مطالب غیرمقدماتی آن برای تمامی پژوهشگران محترم حوزه‌های یاد شده مفید خواهد بود.

این کتاب در ۸ فصل تنظیم شده است که در ادامه به طور خلاصه توضیحاتی از هر فصل داده می‌شود: در فصل اول به معرفی مقدمات نرم‌افزار و زبان برنامه‌نویسی R می‌پردازیم. از نکات مهم مطرح شده در این فصل می‌توان به نحوه اجرای کدهای R به روش BATCH، بررسی مفاهیم پایه‌ی زبان برنامه‌نویسی R و همچنین معرفی انواع داده‌ها و تبدیل آن‌ها به یکدیگر بر اساس اصل coercion اشاره کرد.

در فصل‌های دوم تا چهارم ساختارهای مختلف داده در R را معرفی می‌کنیم. اما با توجه به این که بردارها پایه‌ی تمام ساختارهای داده در R می‌باشند، فصل دوم را به طور کامل به معرفی آن‌ها اختصاص می‌دهیم. از جمله موارد ارائه شده در این فصل می‌توان به نحوه ایجاد بردارها به روش‌های گوناگون، نحوه فراخوانی و ویرایش درایه‌های یک بردار، بررسی ویژگی بازتولید در بردارها، معرفی برخی توابع مهم و پرکاربرد برداری، اهمیت استفاده از متغیرهای منطقی و نحوه مدیریت داده‌های گمشده و مبهم اشاره کرد.

فصل سوم را بر پایه‌ی معرفی ماتریس‌ها بنا نهادیم، ساختاری که قدرت R را در برنامه‌نویسی به خوبی نمایان می‌کند. در این فصل پس از بررسی موارد مرسم در هر ساختار داده (نحوه ایجاد، دسترسی و ویرایش درایه‌ها و اعمال جبری)، به واکاوی ویژگی بازتولید در ماتریس‌ها، معرفی انواع عملگرهای ضرب ماتریسی و همچنین توابع مهم آماده برای این ساختار داده می‌پردازیم. انتهای این فصل به معرفی آرایه‌ها، به عنوان تعمیمی از ماتریس‌ها، اختصاص دارد.

در فصل چهارم عامل‌ها، داده‌های چارچوب‌دار و فهرست‌ها را به عنوان ساختارهای مهم داده در R معرفی می‌کنیم. یکی از نکات قابل توجهی که در داده‌های چارچوب‌دار و فهرست‌ها به آن اشاره می‌شود، بحث نحوه فراخوانی متغیرها در این گونه ساختارها است که بسیار حائز اهمیت است. به علاوه فهرست‌های بازگشتی و هموار کردن این ساختار داده نیز موضوع مهم دیگری است که در این فصل گنجانده شده است. سپس، نحوه ذخیره‌سازی ساختارهای داده در R و همچنین فراخوانی فایل‌های داده با قالب‌های گوناگون را آموزش می‌دهیم. یک تکنیک مفید برای فراخوانی مجموعه داده‌های بزرگ و همچنین ذخیره‌سازی مرحله به مرحله خروجی برنامه‌های R را نیز در انتهای این فصل ارائه می‌دهیم.

پس از معرفی ساختارهای گوناگون داده، در فصل پنجم چند تابع پیشرفته و بسیار کاربردی در برنامه‌نویسی R را معرفی خواهیم کرد. این تابع قادرند جایگزین مناسبی برای حلقه‌ها شوند و امر برنامه‌نویسی را در این محیط بسیار ساده‌تر و بعضاً سریع‌تر کنند. کاربرد تک‌تک این تابع در افزایش قدرت پردازش و دسترسی به داده‌ها در قالب چندین مثال و چالش بررسی خواهد شد.

در فصل ششم، ساختارهای برنامه‌نویسی R را با جزئیات قابل توجهی شرح می‌دهیم. در سطح مقدماتی این فصل، اصول مهم دستورنویسی، حلقه‌ها، دستورات شرطی و کنترلی و همچنین به صورت دقیق‌تر مبحث مهم تابع در R را معرفی می‌کنیم. اما از نکات مهمی که در سطوح بالاتر برنامه‌نویسی در این فصل مطرح می‌شوند، می‌توان به بایدها و نبایدها در استفاده از حلقه for، بررسی ویژگی lazy evaluation در R، نکات مهم در استفاده از تابع return، نحوه به کارگیری تابع بازگشتی، آشنایی با متغیرهای محلی و سراسری، آشنایی با محیط‌ها و بحث سلسله مراتب، بررسی تفاوت عملگرهای مختلف انتساب و برنامه‌نویسی موازی در R، اشاره کرد.

فصل هفتم به داده‌های متنی (کاراکتر) اختصاص داده شده است. در این فصل، با این نوع از داده‌ها به طور ویژه آشنا خواهیم شد. به طور دقیق‌تر، با تابع مهم مختلف برای ایجاد، چاپ کردن و مدیریت داده‌های متنی آشنا خواهیم شد. از نکات بر جسته‌ای که در این فصل گنجانده شده‌اند، می‌توان به بررسی ویژه‌ی تابع

(`sprintf()`، نحوه مدیریت عبارات منظم regular expressions)، حل برخی الگوریتم‌های ریاضی با کمک کاراکترها و همچنین ارائه مقدمه‌ای بر متن کاوی، اشاره کرد.

در فصل هشتم به صورت مقدماتی به بررسی محیط گرافیکی قدرتمند R می‌پردازیم. نقطه‌ی قوت این فصل،

آموزش نحوه فرمول‌نویسی و همچنین ایجاد و نمایش نمودارها به کمک بسته‌ی نرم‌افزاری `ggplot2` نظیر

(که توسط هادلی ویکهام، دانشمند نیوزلندی R و استاد آمار دانشگاه استنفورد، معرفی شده است) می‌باشد.

در پایان برخود لازم می‌دانم از همکاران محترمی که دست‌نوشته‌های این کتاب را با دقیق، نقد و بررسی کردند و مسئولیت ویراستاری کتاب را بر عهده داشته‌اند، صمیمانه قدردانی کنم. همچنین به طور ویژه از سرکار خانم ریحانه عرفه، دانشجوی کارشناسی ارشد آمار-ریاضی دانشگاه فردوسی مشهد، که در امر نگارش این کتاب به

ویژه در فصل‌های هفتم و هشتم و تمرین‌ها کمال همکاری را داشته‌اند و سهم زیادی در کیفیت‌بخشی به این اثر را ایفا کرده‌اند، سپاس‌گزاری می‌نمایم.

با وجود تلاش و دقیقی که در تهیه این کتاب مبذول شده است، یقیناً محتویات این مجموعه خالی از اشکال

نیست؛ بنابراین در راستای بهبود اثر و ارتقای سطح کیفی و علمی آن در چاپ‌های آتی، از خوانندگان محترم

خواهشمندیم که با ارائه نظرات سازنده خود از طریق ایمیل، نگارنده را در رفع اشکالات احتمالی یاری فرمایند.

امیدواریم تدوین این اثر گامی هر چند کوچک در راستای اعتلای رسالت فرهنگی و علمی به حساب آید و مورد استفاده‌ی خوانندگان ارجمند قرار گیرد.

سید مهدی صالحی

عضو هیئت علمی گروه ریاضی و آمار دانشگاه نیشابور

salehi2sms@gmail.com

زمستان ۱۳۹۸