

به نام خدا



آموزش کاربردی برنامه نویسی

یک برنامه خدماتی، اطلاع رسانی در اندروید

(خودآموز و پروژه محور)

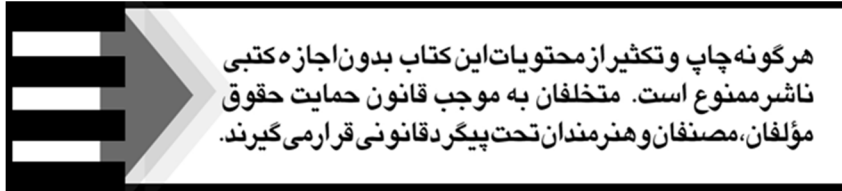
مؤلفان

مهندس حمیدرضا قنبری

مهندس آلاله هاشمی نیا

محمد مهدی ذوالفقاری

با همکاری گروه فنی و مهندسی ذوق



هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی ناشر ممنوع است. متخلفان به موجب قانون حمایت حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

◀ عنوان کتاب: آموزش کاربردی برنامه نویسی یک برنامه خدماتی، اطلاع رسانی در اندروید

(خودآموز و پروژه محور)

◀ مولفان: مهندس حمیدرضا قنبری

مهندس آلاله هاشمی نیا

محمد مهدی ذوالفقاری

با همکاری گروه فنی و مهندسی ذوق

◀ ناشر: موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران

◀ صفحه آرای: مژگان شیرین

◀ طراح جلد: داریوش فرسای

◀ نوبت چاپ: اول

◀ تاریخ نشر: ۱۳۹۷

◀ چاپ و صحافی: دانشجو

◀ تیراژ: ۱۰۰ جلد

◀ قیمت: ۲۵۰۰۰۰ ریال

◀ شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۱۲۴-۸۵۱-۱

نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب،

خ کارگر جنوبی، روبروی پاساژ مهستان،

پلاک ۱۲۵۱

تلفن: ۰۴۶-۶۶۴۱۰۰۴۶-۲۲۰۸۵۱۱۱

کد پستی: ۱۳۱۴۹۸۳۱۸۵

فروشگاههای اینترنتی:

www.mftbook.ir

www.mftdibagaran.ir

نشانی تلگرام: @mftbook لینک ربات دیباگران: @dibagaranetehranbot

سرشناسه: قنبری، حمیدرضا، ۱۳۶۸-
عنوان و نام پدیدآور: آموزش کاربردی برنامه نویسی یک
برنامه خدماتی، اطلاع رسانی در اندروید (خودآموز و پروژه
محور)/مولفان: حمیدرضا قنبری، آلاله هاشمی نیا، محمد
مهدی ذوالفقاری، با همکاری گروه فنی و مهندسی ذوق.
مشخصات نشر: تهران: دیباگران تهران: ۱۳۹۶
مشخصات ظاهری: ۱۵۷ص: ممو، جدول.
شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۱۲۴-۸۵۱-۱
وضعیت فهرست نویسی: فیبا
موضوع: اندروید (منبع الکترونیکی) - برنامه نویسی
موضوع: android-programming (electronic resource)
موضوع: نرم افزار کاربردی - طراحی و توسعه
موضوع: application software-development
شناسه افزوده: ذوالفقاری، محمد مهدی، ۱۳۶۴-
شناسه افزوده: هاشمی نیا، آلاله، ۱۳۷۰-
شناسه افزوده: گروه ایده پردازی ذوق، گروه فنی و مهندسی ذوق.
رده بندی کنگره: ۱۳۹۶ ق ۹ الف ۷۶/۷۶ QA
رده بندی دیویی: ۰۰۵/۴۷۶۸
شماره کتابشناسی ملی: ۵۱۱۵۹۳۷

خط مشی کیفیت انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب‌های است که بتواند خواسته‌های به روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد.

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بی‌کران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی دانشگاهی، علوم پایه و به ویژه علوم کامپیوتر و انفورماتیک گام‌هایی هرچند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گسترده‌گی علوم و توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی‌ترین و راحت‌ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع‌رسانی، بیش از پیش روشن می‌نماید.

در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری جمعی از اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران، محققان و نیز پرسنل ورزیده و ماهر در زمینه امور نشر درصدد هستند تا با تلاش‌های مستمر خود برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پُر بار، معتبر و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهند.

کتابی که در دست دارید با همت "جناب آقایان حمیدرضا قنبری - محمد مهدی ذوالفقاری و سرکار خانم آلاله هاشمی نیا و با همکاری گروه فنی و مهندسی ذوق" و تلاش جمعی از همکاران انتشارات میسر گشته که شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

کارشناسی و نظارت بر محتوا: زهره قزلباش

در خاتمه ضمن سپاسگزاری از شما دانش‌پژوه گرامی درخواست می‌نماید با مراجعه به آدرس dibagaran.mft.info (ارتباط با مشتری) فرم نظرسنجی را برای کتابی که در دست دارید تکمیل و ارسال نموده، انتشارات دیباگران تهران را که جلب رضایت و وفاداری مشتریان را هدف خود می‌داند، یاری فرمایید.

امیدواریم همواره بهتر از گذشته خدمات و محصولات خود را تقدیم حضورتان نماییم.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
Publishing@mftmail.com

مقدمه مولفان

هوالحکیم

آنچه در این کتاب می خوانید نگاهی است بر یک پروژه خدماتی و اطلاع رسانی در اندروید با محوریت های آموزشی پروژه محور ، امید است مطالعه این گامی ، گامی کوچک در ارتقای سطح دانش علمی مخاطبین گرامی به همراه داشته باشد .

گروه مولفان

پاییز 1396

فهرست مطالب

| | |
|----|--|
| 9 | فصل اول..... |
| | آموزش های کاربردی برنامه نویسی سمت سرور و پایگاه در اندروید در قالب چندین پروژه |
| 9 | جهت اجرای برنامه کاربردی خدماتی..... |
| 10 | پروژه اول :ارسال اطلاعات متنی به سرور در اندروید به روش POST..... |
| 15 | پروژه دوم :تبادل اطلاعات بین برنامه اندروید و سرور اینترنتی (اینترنت)، در برنامه نویسی اندروید. پروژه سوم : روشی دیگر برای نمایش یک عکس قرار گرفته در اینترنت (یک آدرس URL)، در یک |
| 17 | IMAGEVIEW ، در برنامه نویسی اندروید |
| 20 | پروژه چهارم |
| 24 | پروژه پنجم |
| | پروژه ششم : چک کردن اتصال به اینترنت، به همراه نمایش یک پیام و دو گزینه ((تلاش مجدد)) و ((بی خیال)) هنگام عدم اتصال به اینترنت، با استفاده از AlertDialog ، در برنامه |
| 27 | نویسی اندروید |
| | پروژه هفتم : خواندن اطلاعات از یک JSONObject موجود در یک JSONObject دیگر، در برنامه |
| 38 | نویسی اندروید |
| | پروژه هشتم : چگونگی دریافت متنهایی که شامل علامت " هستند، توسط روش json (بدون به |
| 40 | هم ریختن ساختار json که وابسته به این علامت است)، در برنامه نویسی اندروید..... |
| 41 | 1- پروژه نهم :کتابخانه VOLLEY..... |
| 42 | 1,1 ایجاد کلاس Volley Singleton..... |
| 45 | 2.ساخت درخواست JSON..... |



| | |
|----|--|
| 45 | ساخت <i>json object request</i> 2,1 |
| 45 | ساخت <i>json array request</i> 2,2 |
| 46 | ساخت درخواست <i>STRING</i> 3 |
| 47 | اضافه کردن <i>POST PARAMETERS</i> 4 |
| 48 | اضافه کردن <i>REQUEST HEADERS</i> 5 |
| 49 | ساخت <i>IMAGE REQUEST</i> 6 |
| 49 | 6,1 بارگذاری تصویر در <i>NetworkImageView</i> 6,1 |
| 49 | 6,2 اگر شما میخواهید تصویر را در <i>ImageView</i> به جای <i>NetworkImageView</i> استفاده کنید، |
| 49 | |
| 50 | 6,3 تعریف <i>placeholder image and error image</i> 6,3 |
| 50 | 7 مدیریت کش (<i>CACHE</i>) در <i>VOLLEY</i> 7 |
| 50 | 7,1 بارگذاری تصویر از کش (<i>cache</i>) 7,1 |
| 51 | 7,2 باطل کردن کش (<i>cache</i>) 7,2 |
| 51 | 7,3 خاموش کردن کش (<i>cache</i>) 7,3 |
| 51 | 7,4 حذف کش (<i>Cache</i>) مربوط به یک دامنه خاص 7,4 |
| 51 | 7,5 حذف تمامی کش (<i>Cache</i>) ها 7,5 |
| 52 | لغو درخواست 8 |
| 52 | 8,1 لغو یک درخواست 8,1 |
| 52 | 8,2 لغو تمامی درخواست ها 8,2 |
| 52 | 9. الویت بندی درخواست 9 |
| 54 | <i>VOLLEY</i> کتابخانه 10 پروژۀ دهم : کتابخانه <i>VOLLEY</i> 54 |
| 61 | پروژۀ یازدهم : ارسال اطلاعات به سرور 61 |
| 65 | پروژۀ دوازدهم : ارسال اطلاعات به سرور 2 65 |
| 68 | پردازش اطلاعات <i>Json</i> 68 |
| 69 | ایجاد کلاس <i>APIGettingPosts</i> 69 |
| 73 | پروژۀ سیزدهم : آموزش کاربردی کار با کتابخانه <i>EVENTBUS</i> 73 |
| 75 | پروژۀ چهاردهم : <i>JSON</i> در قالب یک پروژۀ کاربردی 75 |
| 85 | فصل دوم 85 |

85.....آموزش های کاربردی پایگاه داده در اندروید

86.....خواندن اطلاعات از پایگاه داده (SQLITE DATABASE) در برنامه نویسی اندروید

87.....حذف کردن یک پایگاه داده SQLite DATABASE

ساخت یک پایگاه داده (SQLite Database) و یک جدول (table) برای آن، در برنامه نویسی

88.....اندروید

محل ذخیره فایل مربوط به پایگاه داده (SQLite Database) در حافظه خارجی (External

89.....Storage)

قرار دادن اطلاعات جدید در یک جدول (table) موجود در پایگاه داده (SQLite Database) ، در

90.....برنامه نویسی اندروید

تبدیل اطلاعات موجود در EXCEL ، به پایگاه داده (SQLite) برای برنامه نویسی اندروید، با استفاده از

92.....فایل با فرمت CSV

103.....فصل سوم

103.....نمونه سورس برنامه کاربردی و خدماتی (اطلاع رسانی و فروشگاه)

104.....پروژه اول – ایجاد منوها و سرویس های برنامه خبری و فروشگاه

104.....کدهای بخش جاوا:

104.....کدهای بخش xml

108.....نمایش یک فایل رشته ایی از STRING.XML

110.....جهت نمایش چرخه فعالیت های این اکتیویتی

112.....جهت تغییر پس زمینه فایل های یک اکتیویتی

113.....کدهای XML:

116.....اتصال سرور دیتابیس برنامه

116.....کدهای بخش جاوا:

121.....کدهای بخش xml:

124.....کدهای بخش دریافت اطلاعات عکس های اخبار

124.....کدهای جاوا:

126.....کدهای بخش XML:

128.....کدهای بخش اشتراک گذاری برنامه

128.....کدهای بخش جاوا:

130.....کدهای بخش XML:

| | |
|---|---|
| کدهای بخش دریافت اطلاعات اخبار و محصولات فروشگاه از سمت سرور و پردازش در برنامه | |
| 134..... | به صورت کدینگ |
| 136..... | کدهای بخش XML |
| 137..... | کدهای بخش AndroidManifest |
| 138..... | کدهای بخش دریافت اطلاعات اخبار و محصولات فروشگاه از سمت سرور و پردازش در برنامه |
| 138..... | کدهای بخش جاوا : |
| 147..... | کدهای بخش XML : |
| 153..... | کدهای سمت سرور 2 جهت دریافتاطلاعات خواندن اطلاعات در دسته بندی های مشخص |
| 153..... | کدهای بخش جاوا : |
| 155..... | کدهای بخش XML |