

به نام خدا



آموزش نرم افزار برنامه نویسی اسکرچ
از طریق پروژه های کاربردی

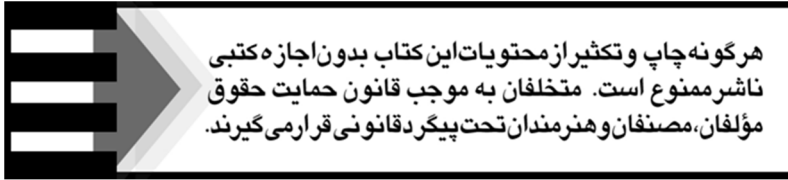
SCRATCH

جهت دریافت دیسک همراه این کتاب از لینک زیر استفاده نمایید:

dl.dibagarantehran.ir/CDDIBA/scratchproje.rar

مؤلف

دکتر شبنم وداد تقوی



عنوان کتاب: آموزش نرم افزار برنامه نویسی اسکرچ از طریق پروژه های کاربردی SCRATCH

مؤلف: دکتر شبنم وداد تقوی

ناشر: موسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران

صفحه آرای: فریوش عبدلهی

طراح جلد: داریوش فرسای

نوبت چاپ: دوم

تاریخ نشر: ۱۳۹۸

چاپ و صحافی: درج عقیق

تیراژ: ۱۰۰ جلد

قیمت: ۵۰۰۰۰۰ ریال

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۰۰۳-۴

نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب،

خ کارگر جنوبی، روبروی پاساژ مهستان،

پلاک ۱۲۵۱

تلفن: ۲۲۰۸۵۱۱۱-۶۶۴۱۰۰۴۶

فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران :

WWW.MFTBOOK.IR

www.dibagarantehran.com

www.mftdibagaran.ir

لینک ربات دیباگران : @dibagaranetehranbot

نشانی تلگرام: @mftbook

اپلیکیشن دیباگران تهران را از سایت های اینترنتی دیباگران دریافت نمایید.

سرشناسه: وداد تقوی، شبنم، ۱۳۵۶-
عنوان و نام پدیدآور: آموزش نرم افزار برنامه نویسی
اسکرچ از طریق پروژه های کاربردی SCRATCH
/مؤلف: شبنم وداد تقوی
مشخصات نشر: تهران: دیباگران تهران: ۱۳۹۷
مشخصات ظاهری: ۱۳۲ ص: مصور،
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۰۰۳-۴
وضعیت فهرست نویسی: فیبا
موضوع: اسکرچ (زبان برنامه نویسی کامپیوتر)
موضوع: Scratch (computer program language)
رده بندی کنگره: ۴ ۱۳۹۷ و ۴۴ الف/۷۳/۷۶ QA
رده بندی دیویی: ۷۹۴/۸۱۵۲۶
شماره کتابشناسی ملی: ۵۴۰۵۶۳۹

فهرست مطالب

- ۷ * درباره برنامه.....
- ۸ * نصب و نرمافزارهای مورد نیاز اسکریچ.....
- ۹ * طرز نصب برنامه اسکریچ.....
- ۱۴ * ثبت نام در سایت
- ۲۲ * تنظیمات ناحیه کاربری
- ۲۶ * آشنایی با محیط اصلی
- ۳۰ * کلیدهای اجرا و توقف انیمیشن در اسکریچ.....
- ۳۱ * اصول ابتدایی کار با اسکریچ.....
- ۳۹ * آشنایی با دستورات برنامه نویسی در اسکریچ.....
- ۴۴ * آشنایی با دستورات کنترلی
- ۵۰ * آشنایی با دستور **GO TO MOUSE POINTER**.....
- ۵۲ * مفهوم داستان سرایی در اسکریچ.....
- ۵۹ * کاربرد دستورات دیگر زیرگروه **LOOK**.....
- ۶۶ * کاربرد دستور **IF – THEN**.....
- ۷۳ * کار با دستور **PLAY SOUND**.....
- ۷۷ * تغییر زمینه **STAGE** به صورت اتوماتیک.....
- ۸۳ * طرز ساخت بازی آموزشی ۴ جهت اصلی.....

- ✱ کاربرد دستور **GLIDE** از گروه **MOTION** ۸۸
- ✱ نمایش خوشامد گویی به کاربر هنگام شروع انیمیشن ۹۱
- ✱ حرکت چرخشی توپ در صفحه ۹۳
- ✱ طرز ویرایش فایل های صوتی ۹۵
- ✱ آشنایی با دستورات ریاضی در **SCRATCH** ۱۰۰
- ✱ تعریف متغیر ۱۰۲
- ✱ کاربرد دستور **ADD** ۱۰۴
- ✱ کاربرد دستور تفریق ۱۰۶
- ✱ کاربرد دستور ضرب ۱۰۸
- ✱ کاربرد دستور تقسیم ۱۱۰
- ✱ کاربرد دستور **PICK RANDOM** ۱۱۲
- ✱ استفاده از کاربرد متغیرها در اسکرچ ۱۱۴
- ✱ تفسیر کدهای شکل ۱۱۹
- ✱ طرز تهیه فیلم از فایل اسکرچ ۱۲۳
- ✱ نکات تکمیلی ۱۲۶
- ✱ لیست گروههای **SCRIPTS** موجود در **SCRATCH** ۱۳۰

خط مشی کیفیت انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب‌های است که بتواند خواسته‌های به روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد.

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بی‌کران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی دانشگاهی، علوم پایه و به ویژه علوم کامپیوتر و انفورماتیک گام‌هایی هرچند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گسترده‌گی علوم و توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی‌ترین و راحت‌ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع‌رسانی، بیش از پیش روشن می‌نماید.

در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری جمعی از اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران، محققان و نیز پرسنل ورزیده و ماهر در زمینه امور نشر درصدد هستند تا با تلاش‌های مستمر خود برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پُر بار، معتبر و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهند.

کتابی که در دست دارید با همت "سرکار خانم دکتر شبنم وداد تقوی" و تلاش جمعی از همکاران انتشارات میسر گشته که شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

کارشناسی و نظارت بر محتوا: زهره قزلباش

در خاتمه ضمن سپاسگزاری از شما دانش‌پژوه گرامی درخواست می‌نماید با مراجعه به آدرس dibagaran.mft.info (ارتباط با مشتری) فرم نظرسنجی را برای کتابی که در دست دارید تکمیل و ارسال نموده، انتشارات دیباگران تهران را که جلب رضایت و وفاداری مشتریان را هدف خود می‌داند، یاری فرمایید.

امیدواریم همواره بهتر از گذشته خدمات و محصولات خود را تقدیم حضورتان نماییم.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران
bookmarket@mft.info

مقدمه مولف

کتاب حاضر به آشنایی شما عزیزان با نرم افزار اسکرچ می پردازد که در بخش های مختلف با ارائه مثالهای متنوع سعی در آموزش دستورات موجود در این نرم افزار دارد. این کتاب در سطح مقدماتی بوده و بیشتر سعی در آشنایی کاربران با محیط اصلی نرم افزار و مشاهده دستورات متعدد در گروه های مختلف دارد.

پس از مطالعه این کتاب خواننده گرامی قادر خواهد بود دستورات و نحوه استفاده از آنها را شناخته و با خلاقیت فردی، اقدام به ساخت انیمیشن ها و پروژه های زیبا نماید.

قطعاً تسلط کامل بر هر نرم افزار، نیاز به تداوم در یادگیری و انجام پروژه های مختلف داشته و این کتاب راهنمای ابتدایی شما کاربران عزیز جهت آشنایی با اسکرچ و شناخت امکانات موجود در این نرم افزار می باشد.