

جلد
۳

بازی کنیم،
یاد بگیریم

اولین کتاب بازی من

۱۲
سال



شامل
۹ بازی جذاب
رومیزی (بردگیم)
۲ تا ۴ نفره

ریاضی / حساب و کتاب

همراه با
تاس و
۴۹ مهره
مقوای

بازی‌ها:

- بزرگ‌تر یا کوچک‌تر در فضا!
- بالا رفتن یا پایین آمدن!
- اطراف مزرعه!
- تفریق زیر دریا!
- بازی ضرب‌ها
- تقسیم کردن در برف‌ها
- خرج کردن سکه‌ها در ساحل
- دنیای کسرها!
- سودوکو



مودیت موهینی | ترجمه و تنظیم: طاهره شاه‌محمدی

به نام خدای مهربان



بازی کنیم،
یاد بگیریم

جلد
۳

اولین کتاب بازی من

۱۲
سال

شامل
۹ بازی جذاب
رومیزی (بردگیم)
۲ تا ۴ نفره

ریاضی / حساب و کتاب

همراه با
تاس و
۱۴۹ مهره
مقوای

واحد کودک
مؤسسه نشر و
تحقیقات ذکر

ناشر پیشرو در انتشار
کتاب‌های مناسب برای
پیش دبستانی‌ها و دبستانی‌ها

قاصدک
کودک

دفتر و فروشگاه مرکزی: تهران، خیابان انقلاب، خیابان فلسطین جنوبی، خیابان محتشم، شماره ۲۰، طبقه همکف، واحد ۲
تلفن: ۶۶۴۱۰۰۴۱ (خط ۵) ghasadakbooks.ir @ghasedakbooks @ghasedakbooks @ghasedakbooks

اولین کتاب بازی‌های علمی من جلد ۳

نویسنده: مودیت موهینی
مترجم: طاهره شاه‌محمدی
اجرای جلد: رسا تاسه
صفحه‌آرایی: مهرناز شاه‌محمدی
مدیر هنری: فریدون حقیقی
زیر نظر گروه برنامه‌ریزی انتشارات ذکر
لیتوگرافی: مهر • کد: ۰۴/۱۳۲۰
چاپ اول: ۱۴۰۴ • تیراژ: ۱۰۰۰ جلد
شابک: ۰ - ۵۱۴ - ۲۳۷ - ۶۲۲ - ۹۷۸
کلیه حقوق چاپ و نشر محفوظ است.

سرشناسه: موهینی، مودیت Mohini, Mudit
عنوان و نام پدیدآور: اولین کتاب بازی‌های علمی من : بازی کنیم، یاد بگیریم،
شامل ۹ بازی جذای رومیزی (برد گیم)..../نویسنده مودیت موهینی ؛
مترجم طاهره شاه‌محمدی ؛ طراحی آتلیه گرافیک قاصدک.
مشخصات نشر: تهران : موسسه نشر و تحقیقات ذکر، کتاب‌های قاصدک.
مشخصات ظاهری: ج۴ : مصور (رنگی)؛ ۲۲ × ۲۹ س.م.
شابک: ج۱: ۰۱-۲۰۴۹۵-۲۳۷-۶۲۲-۹۷۸ : ج۲: ۰۲-۳۰۵۱۳-۲۳۷-۶۲۲-۹۷۸ : ج۳: ۰۳-۷۰۵۱۵-۲۳۷-۶۲۲-۹۷۸ : ج۴: ۰۴-۷۰۵۱۵-۲۳۷-۶۲۲-۹۷۸
وضعیت فهرست نویسی: فیپا
یادداشت: عنوان اصلی: Scince games book.
یادداشت: مخاطب: ۸+
عنوان دیگر: بازی کنیم، یاد بگیریم ، شامل ۹ بازی جذای رومیزی (برد گیم)....
موضوع: بازی‌های کودکان - راهنمای آموزشی Children's games - Study and teaching
بازی‌های آموزشی Educational games
سرگرمی‌های علمی Scientific recreations
شناسه افزوده: شاه‌محمدی، طاهره، ۱۳۶۲ - مترجم Shah Mohammadi, Tahereh, ۱۹۸۳-
رده بندی دیویی: ۷۹۲/۴
شماره کتابشناسی ملی: ۹۸۹۹۸۷۳

سودوگو

با دو نفر بازیکن

			۱
۱		۳	
۴	۳	۱	
۲			

چگونه بازی کنیم؟

- هر سطر، ستون یا منطقه‌ی ۴ تایی را با عددهای ۱ تا ۴ پر کنید. یادتان باشد نباید عددی در سطر، ستون و منطقه ۴ تایی تکراری باشد! می‌توانید عددها را با تکه‌های کاغذ درست کنید.

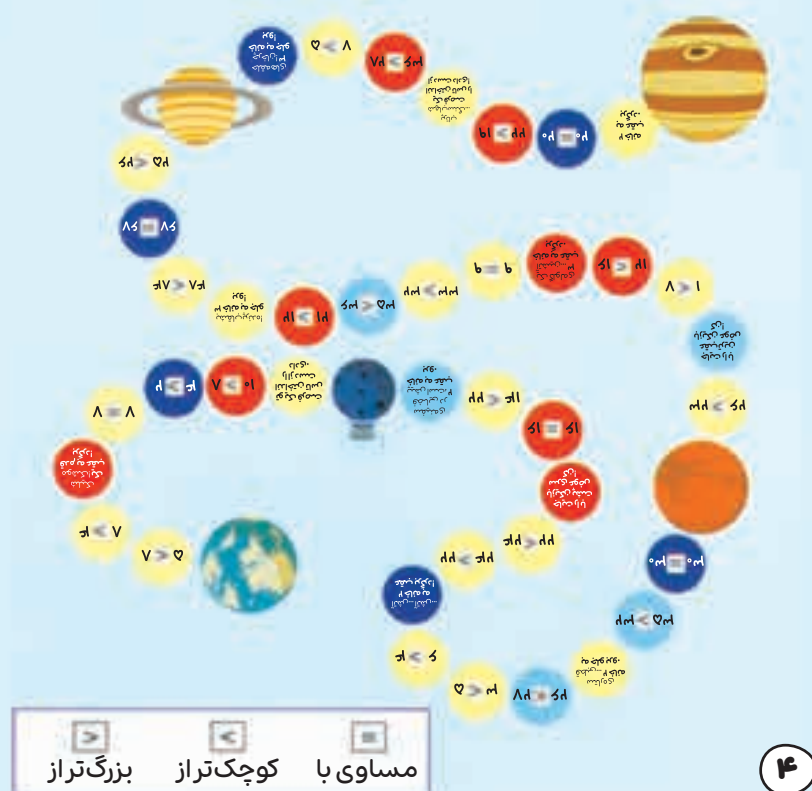
بزرگ‌تر یا کوچک‌تر در فضا!

تعداد بازیکنان: ۲ تا ۴ نفر.

راهنمای بازی:

- ۱ به نوبت وارد بازی شوید، تاس بیندازید و از خانه‌ی «شروع» حرکت کنید.
- ۲ بر اساس امتیاز تاس خود حرکت کنید. بازیکنان باید علامت بزرگ‌تر، کوچک‌تر و مساوی را در طول مسیر با صدای بلند بگویند.
- ۳ اگر بازیکنی جواب اشتباه بدهد، باید به موقعیت قبلی خود برگردد. همچنین مراقب پیام‌هایی که در طول مسیر می‌بینید باشید!
- ۴ هرکس زودتر به خانه‌ی «پایان» برسد، برنده است.

می‌توانید جواب خود را در مسیر وارونه بررسی کنید!



شروع

۵ ? ۸

۸ ? ۴

شلیک
موشک! یک
قدم به عقب
برگرد!

۷ ? ۷

۴ ? ۲

۱۰ ? ۸

بشقاب پرنده!
۳ خانه به جلو
برو!

۴۸ ? ۸۴

۶۷ ? ۶۷

۲۵ ? ۲۶

حلقه
چرخ
خانه
بر

ستاره‌ی
قطبی... ۲ خانه
به جلو برو.

۲۶ ? ۲۷

۳ ? ۵

۶ ? ۴

آتش... آتش...
۲ خانه به
عقب برگرد!

۲۴ ? ۲۲

۲۲ ? ۲۴

جایت را با
بازیکن پشت
سری عوض
کن!

۱۶ ? ۱۶

سفینه‌ی
فضایی در
پیش است، ۲
خانه به عقب
برو.

تو یک فرصت
انداختن تاس
را از دست
دادی.

۲۱ ? ۱۲

۳۵ ? ۳۶

۳۳ ? ۳۲

۹ ? ۹

یک گلوله‌ی
آتشین... ۳
خانه به عقب
برگرد.

۱۲ ? ۱۶

۱ ? ۷

جایت را با
عقب‌ترین
بازیکن عوض
کن!

۲۶ ? ۲۳



پایان

۲ خانه
به عقب
برگرد.

۲۰ ? ۲۰

۲۲ ? ۱۹

پرتاب
شهاب سنگ...
یک فرصت
انداختن تاس را
از دست دادی!

۳۶ ? ۲۸

۷ ? ۵

ه‌های
بان! ۳
به جلو
رو!