

به نام خدای مهربان



کتاب کار
گودی

کتاب دوم
سطح
متوسط

توپ در هزارتوی مانع!

فکر کن، حرکت کن

واحدکده
گروه انتشاراتی
ذکر ZEKR



ناشر پیشرو در انتشار
کتاب‌های مناسب
برای پیش دبستانی‌ها و دبستانی‌ها

کتاب‌های
قاصدک



دفتر و فروشگاه مرکزی: تهران، خیابان انقلاب، خیابان فلسطین جنوبی، خیابان محتشم، شماره ۲۰، طبقه همکف، واحد ۲
تلفن: ۶۶۴۱۰۰۴۱ (خط ۵) | ghasedakbooks.ir | @ghasedakbooks | @ghasedak_teen_books | @ghasedakbooks

توپ در هزارتوی مانع - جلد ۲

- به کوشش: طاهره شاه‌محمدی
- تصویرگر: ساناز کریمی طاری
- صفحه‌آرایی و اجرای جلد: رسا تاسه
- مدیر هنری: فریدون حقیقی
- زیر نظر گروه برنامه‌ریزی انتشارات ذکر
- لیتوگرافی: مهر • کد: ۵۴/۱۳۲۳
- چاپ اول: ۱۴۰۴ • تیراژ: ۲۰۰۰ جلد
- شابک: ۱ - ۵۱۷ - ۲۳۷ - ۶۲۲ - ۹۷۸
- کلبه‌ی حقوق چاپ و نشر محفوظ است.
- سرشناسه: شاه‌محمدی، طاهره، ۱۳۶۲
- عنوان و نام پدیدآور: توپ در هزارتوی مانع: فکر کن، حرکت کن ۲۰ بازی
- فکری برای ذهن‌های خلاق / به کوشش طاهره شاه‌محمدی؛
- تصویرگر ساناز کریمی طاری.
- مشخصات نشر: تهران : موسسه نشر و تحقیقات ذکر، کتاب‌های قاصدک
- مشخصات ظاهری: ج: جدول.
- شابک: ۱۰۴-۵۱۶-۲۳۷-۶۲۲-۹۷۸ ج: ۱
- ۱-۵۱۷-۲۳۷-۶۲۲-۹۷۸ ج: ۲ : ۸-۵۱۸-۲۳۷-۶۲۲-۹۷۸ ج: ۳
- وضعیت فهرست نویسی: فبیا
- موضوع: بازی‌های آموزشی Educational games
- سرگرمی‌ها Amusements
- شناسه افزوده: کریمی طاری، ساناز، ۱۳۵۹ - تصویرگر
- شناسه افزوده: Karimi Taari, Sanaz, ۱۹۸۰ -
- رده بندی کنگره: LB۱۰۲۹
- رده بندی دیویی: ۳۷۱/۳۳۷
- شماره کتابشناسی ملی: ۹۹۱۶۸۹۴

مقدمه

در این مجموعه شما با یک بازی فکری جذاب مواجهید که می‌تواند ساعت‌ها شما را سرگرم کند! همچنین باعث بالا رفتن هوش، صبر و اعتماد به نفس در شما می‌شود!

هدف شما در این پیچ و خم‌ها، رساندن توپ سفید به خانه‌ی سیاه است. شما این کار را با کج کردن پیچ و خم‌ها به جهت‌های بالا، پایین، چپ و راست انجام می‌دهید. این کار باعث می‌شود که توپ در آن جهت حرکت کند تا به دیوار مانع یا لبه‌ی پازل برسد... جایی که متوقف شود!

این خیلی مهم است که بدانید توپ شما نمی‌تواند تا وقتی که به دیواره یا لبه‌ی پازل برخورد نکرده متوقف شود.

حالا صفحه را در یک جهت کج کنید تا توپ شما حرکت کند و خودش را به خانه‌ی سیاه برساند.

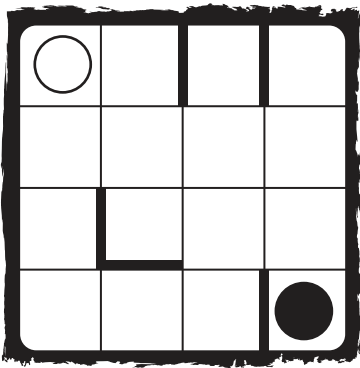
وقتی توپ به خانه‌ی سیاه رسید، می‌افتد توی آن و دیگر نیازی به حرکت دادن صفحه نیست!

راهنمای بازی

خوب نگاه کنید! توپ در بالا و سمت چپ ایستاده است. پس شما برای شروع می‌توانید یا به سمت پایین یا به سمت راست حرکت کنید.

اگر انتخاب شما برای حرکت توپ سفید به **سمت پایین** است، توپ تا لبه‌ی پایینی قل می‌خورد. بعد به سمت راست می‌رود تا به دیواره‌ی سیاه بخورد. حالا نوبت بالا رفتن است... توپ به نقطه‌ی پایان رسید... جایی که خبری از خانه‌ی سیاه نیست!

پس باید از اول شروع کنیم! توپ را به سمت راست حرکت می‌دهیم. توپ فقط یک خانه به جلو می‌رود و به دیوار می‌رسد. بعد باید به سمت پایین برود... بعد به سمت راست... بعد به پایین... بله! توپ سفید به خانه‌ی سیاه رسید!



یادتان باشد

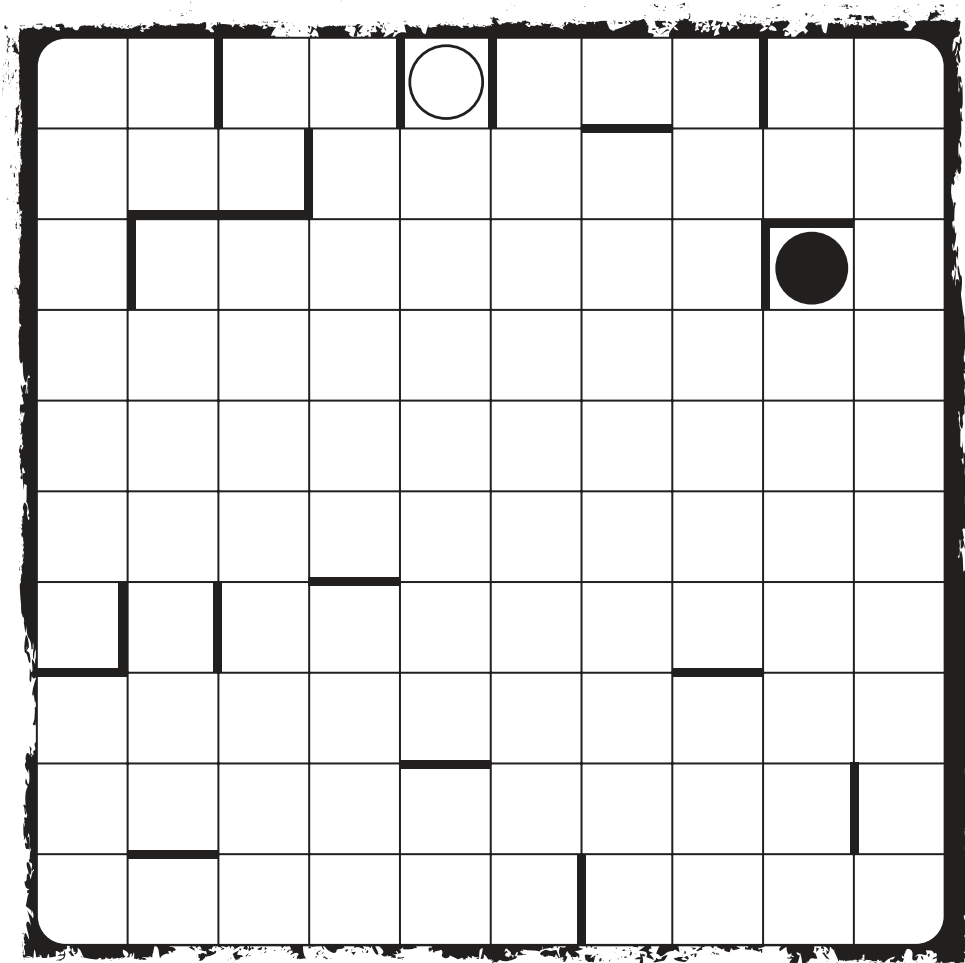
😊 اگر در زمان حل کردن این پازل به یک چرخه‌ی بی‌پایان برخوردید، از اول شروع کنید و یک راه دیگر را امتحان کنید!

😊 استفاده از یک مداد، آسان‌ترین راه برای حل این مانع‌هاست، اما برای اینکه خودتان را با چالش بیشتری روبه‌رو کنید، می‌توانید به جای مداد از انگشت یا چشمتان استفاده کنید.

😊 حالا دست به کار شوید و توپ سفید را به خانه‌ی سیاه برسانید... خوش بگذرد!

حرکت اول: پایین...

حالا ادامه بده!



حرکت اول: بالا...

حالا ادامه بده!

