



جلد
۱

بازی کنیم،
یاد بگیریم

اولین کتاب بازی من

۱۲ تا
سال



شامل
۹ بازی جذاب
رومیزی (بردگیم)
۲ تا ۴ نفره

سرگرمی گروهی

بازی‌ها:

- اردک‌های بازیگوش
- مسابقه‌ی جنگل
- ماهی کوچولوها
- گردش در فروشگاه
- شکار استخوان
- تندتر بال بزن!
- از درخت بپرا!
- دایناسورهای کوچولو
- دوز



مودیت موهینی | ترجمه و تنظیم: طاهره شاه‌محمدی

1

بازی کنیم،
یاد بگیریم

اولیٰ بین کتبات
بازی من

۱۲ سال

شامل
۹ بازی جذاب
رومیزی (بردگیم)
۲ تا ۴ نفره

همراه با
تاس و ۴۹ مهره
مقوای

سرگرمی گروہی

واحدکودک
مؤسسه‌ی نشر و
تحقیقات **ذکر**



**ناشر پیشرو در انتشار
کتاب‌های مناسب برای
بیش‌دستانی‌ها و دبستانی‌ها**



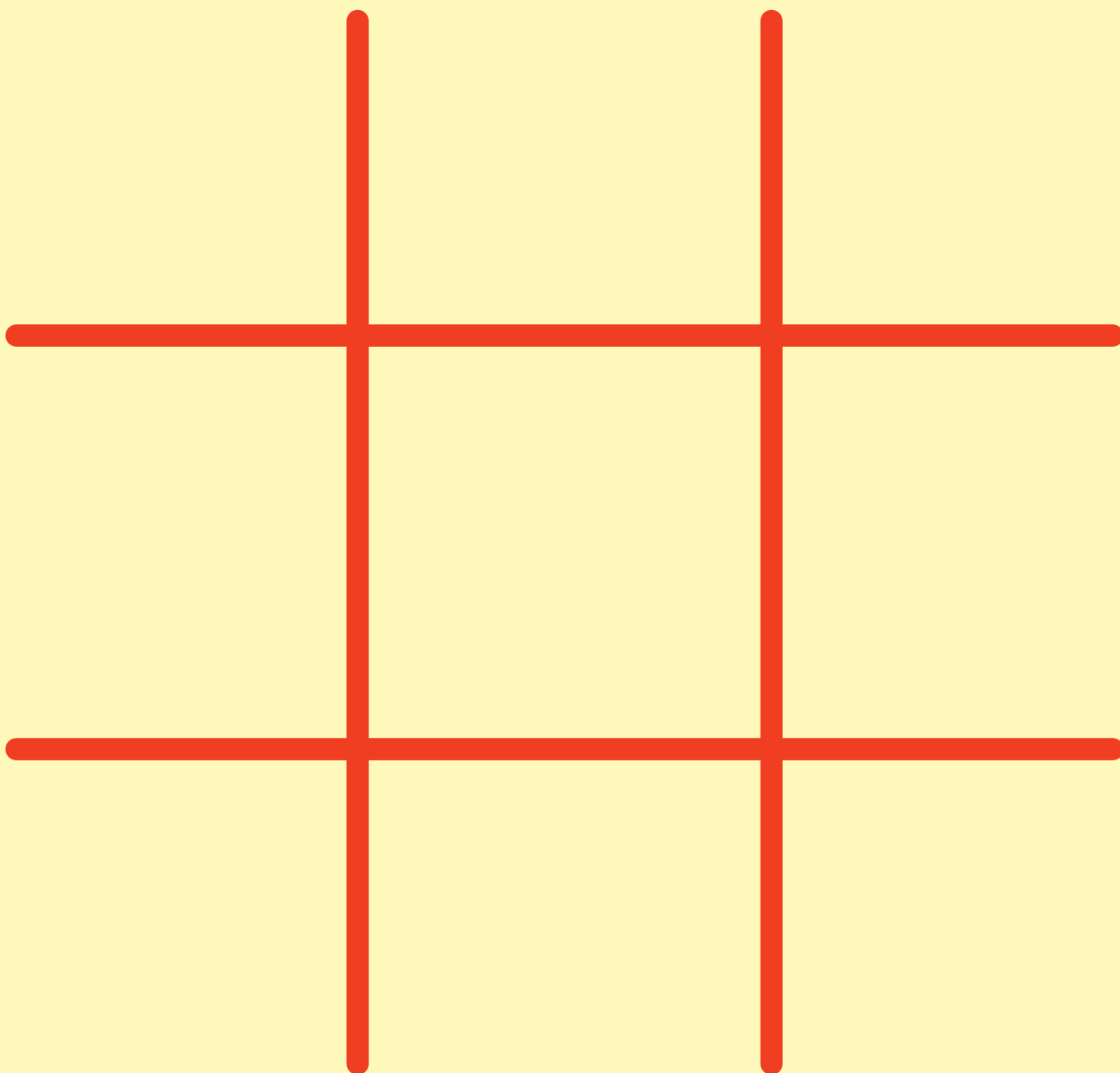
دفتر و فروشگاه مرکزی: تهران، خیابان انقلاب، خیابان فلسطین جنوبی، خیابان محتشم، شماره‌ی ۲۰، طبقه‌ی همکف، واحد ۴
تلفن: ۶۶۴۱۰۰۴۱ (خط ۵) ghasedakbooks.ir @ghasedak_books @ghasedakbooks @ghasedakbooks

نویسنده: مودیت موهینی
مترجم: طاهره شاه‌محمدی
اجرای جلد: رسا تاسه
صفحه‌آرایی: مهرناز شاه‌محمدی
مدیر هنری: فریدون حقیقی
زیر نظر گروه برنامه‌ریزی انتشارات ذکر
لینوگرافی: مهر ● کد: ۴/۱۳۰۵
چاپ اول: ۱۴۰۴ | تیراژ: ۱۰۰۰ جلد
شابک: ۲ - ۹۷۸ - ۲۳۷ - ۶۲۲ - ۹۷۸
کلیه حقوق چاپ و نشر محفوظ است.

سرشناسه: موهینی، مودیت Mohini, Mudit
عنوان و نام پدیدآور: اولین کتاب بازی‌های علمی من : بازی کنیم، یاد بگیریم،
شامل ۹ بازی جذای رومیزی (بردگیم) /.../نویسنده مودیت موهینی ؛
مترجم طاهره شاه‌محمدی ؛ طراحی آتلیه گرافیک قاصدک.
مشخصات نشر: تهران : موسسه نشر و تحقیقات ذکر، کتاب‌های قاصدک.
مشخصات ظاهری: ۴ج: مصور (رنگی)؛ ۲۲ × ۲۹ س.م.
شابک: ج: ۱-۲: ۹۷۸-۶۲۲-۲۳۷-۴۹۵-۲؛ ج: ۲-۳: ۹۷۸-۶۲۲-۲۳۷-۵۱۳-۳؛ ج: ۳-۴: ۹۷۸-۶۲۲-۲۳۷-۵۱۴-۴؛ ج: ۴-۵: ۹۷۸-۶۲۲-۲۳۷-۵۱۵-۵
وضعیت فهرست نویسی: فیپا
یادداشت: عنوان اصلی: Science games book.
یادداشت: مخاطب: +۸
عنوان دیگر: بازی کنیم، یاد بگیریم ، شامل ۹ بازی جذای رومیزی (بردگیم)....
موضوع: بازی‌های کودکان -- راهنمای آموزشی Children's games – Study and teaching
بازی‌های آموزشی Educational games
سرگرمی‌های علمی Scientific recreations
شناسه افزوده: شاه‌محمدی، طاهره، ۱۳۶۲ - مترجم Shah Mohammadi, Tahereh, ۱۹۸۳-
رده بندی دیویی: ۷۹۲/۴
شماره کتابشناسی: مل: ۹۸۹۹۸۷۳

دوز

بازی مداد و کاغذ



دستورالعمل:

- ۱ هر بازیکن باید هر بار یک حرکت انجام دهد.
- ۲ بازیکنی که مهره‌های خودش را زودتر در یک ردیف (بالا، پایین، روبرو یا مورب) قرار دهد، برنده می‌شود.



از این علامت‌ها برای
بازی استفاده کنید:

اردک‌های بازیگوش

تعداد بازیکنان: ۲، ۳ یا ۴ بازیکن.

وسایل مورد نیاز: تاس کاغذی، چهار

مهره‌ی اردکی.



هر بازیکن یک اردک بازیگوش است که در این مزرعه زندگی می‌کند. اولین اردکی که به حوض برسد برنده است.

دستورالعمل:

- ۱ جوجه اردک خود را انتخاب کنید و آن را در خانه‌ی شروع قرار دهید.
- ۲ تاس را بیندازید؛ هر بازیکن با توجه به امتیاز تاس خود حرکت می‌کند.
- ۳ هر بازیکن می‌تواند مسیر خود را به جلو، طرفین یا پایین انتخاب کند.
- ۴ باید مراقب پیام‌های بین راهی باشید! آن‌ها می‌توانند سرعت شما را زیاد یا کم کنند.
- ۵ شما باید برای ورود به حوض عدد دقیق به دست بیاورید!



مرغ‌های گرسنه شما را تعقیب می‌کنند! دو خانه به عقب برگردید.

مراقب باشید بزغاله شاخ‌تان نزد یک خانه به جلو بروید.

با بره کوچولو بازی کنید و یک بار بیشتر تاس بیندازید.

اوه! عدد شما در حوض غرق شد! دوباره تاس بیندازید.

زیر درخت استراحت کنید و یک خانه به عقب برگردید.

شما توی گل و لای گیر کردید و نوبت را از دست دادید!

شروع

کلاغ‌ها تشنه هستند. به خانه‌ی شروع برگردید.

شما یک شکاف در حصار پیدا کردید. دوباره تاس بیندازید.

شما توی گل و لای گیر کردید و نوبت را از دست دادید!

صبر کنید! مرغ‌ها به شما نوک می‌زنند. یک خانه به جلو بروید.

باید برای آب دادن به گیاهان صبر کنید. نوبت را از دست می‌دهید.

گوسفند‌ها مانع راه شما شدند. نوبت را از دست دادید!